

NUKI & NUTS

Spielanleitung * Instruction



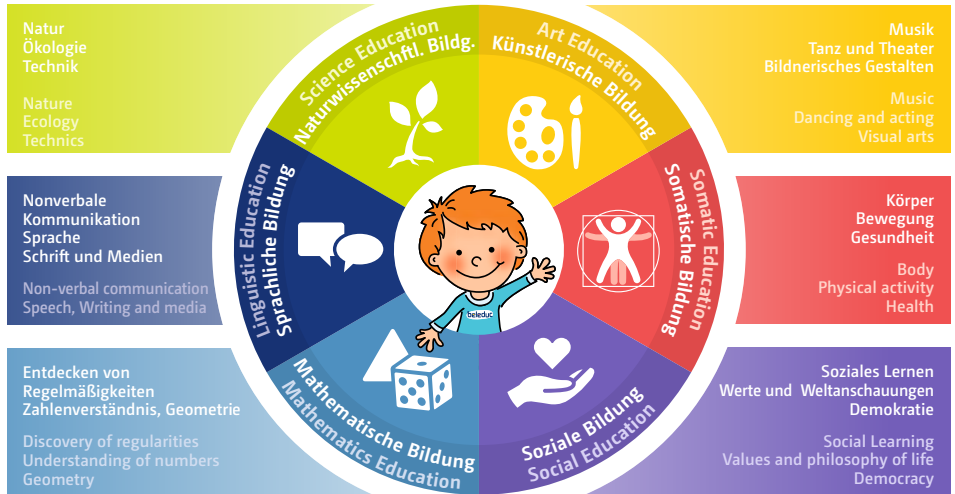
**XL
GAME**



beleduc

BILDUNGSBEREICHE • EDUCATIONAL AREAS

All unsere Produkte sind Bildungsbereichen zugeordnet, die in der folgenden Übersicht erläutert sind.
All our products are classified in educational areas, which are represented in the following overview.



Das Spiel fördert

The game develops / Le jeu favorise/ 游戏培养 / Het spel stimuleert /
Questo gioco stimola / El juego fomenta



Zahlen von 1 bis 6, Zahlenmengen, Mengenverständnis, zählen

Numbers from 1 to 6, set of numbers, understanding quantities, counting
Chiffres de 1 à 6, ensembles de chiffres, compréhension des quantités, apprendre à compter
1-6数字认知; 数字集合认知; 数量感知; 数数练习
Getallen van 1 tot 6, getallenreeksen, hoeveelheden begrijpen, tellen
Numeri da 1 a 6, insiemi di numeri, comprensione di quantità, conteggio
Números del 1 al 6, juegos numéricos, comprensión de las cantidades, recuento



Feinmotorik beim Setzen der Spielsteine

Fine motor skills when placing the game pieces
Motricité fine lors de la prise et de la pose des pions
摆放游戏配件时锻炼精细动作技能
Fijne motoriek bij het plaatsen van de stukjes
Abilità motoria fine nel posizionare i pezzi
Motricidad fina al colocar las piezas



Lebensweise von Eichhörnchen

Squirrel's way of life
Mode de vie des écureuils
了解松鼠的生活方式
Levensstijl van eekhoorns
Stile di vita degli scoiattoli
Estilo de vida de las ardillas



NUKI & NUTS

Wer sammelt die meisten Nüsse?

Who will collect the most nuts?

**XL
GAME**



**FÜR BIS ZU
6 SPIELER**

**UP TO
6 PLAYERS**

1x



1x



50x

6x



Spielinformationen

Game informations/Informations sur le jeu/
Información sobre el juego/Spelinformatie/
Informazioni sul gioco/ 游戏信息



Game Info

[www.beleduc.de/
nuki-und-nuts](http://www.beleduc.de/nuki-und-nuts)





25586 NUKI & NUTS

Inmitten des Waldes machen sich Nuki und seine Eichhörnchen-Freunde auf Futtersuche. Sie haben eine wichtige Aufgabe: Sie wollen so viele Nüsse wie möglich sammeln, um sich genug Vorräte anzulegen. Wer ist das fleißigste Eichhörnchen und sammelt die meisten Nüsse und kann sie in sein Versteck bringen?

In diesem Spiel lernen Kinder die Zahlenmenge von 1 bis 6 kennen. Sie üben sich im ersten Zählen, der genauen Wahrnehmung und dem Mengenverständnis. Gleichzeitig wird beim Greifen und Platzieren der Nüsse die Feinmotorik gefördert.

Spielvorbereitung

Steckt zuerst die sechs Puzzleteile des Spielfelds zusammen und platziert es in der Mitte des Tisches. Legt alle Nüsse in den großen grünen Korb und stellt ihn in die Mitte des Spielfelds auf die Baumkronen. Jeder Spieler erhält außerdem einen kleinen grünen Korb, in dem er im Laufe des Spiels seine Nüsse sammelt.

Schaut euch das Spielfeld genau an: Die roten Punkte bilden je ein Zahlenfeld von 1 bis 6 im Uhrzeigersinn.



Spielverlauf

Der erste Spieler würfelt. Er darf sich nun **eine** Nuss aus dem Korb in den Baumkronen nehmen und sie auf dem Zahlenfeld mit der gleichen Punktzahl legen, die er gewürfelt hat. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und darf würfeln.



Beispiel: Ein Spieler würfelt eine 2. Er nimmt eine Nuss aus der Mitte und legt sie auf einem der beiden roten Punkte im passenden Zahlenfeld 2 ab.

Sind **alle** roten Punkte eines Zahlenfelds mit Nüssen belegt, darf sich der Spieler, der das nächste Mal diese Zahl würfelt, alle Nüsse von dort nehmen und in seinen Korb legen. Er hat sie somit in sein Versteck geholt. Er legt keine neue Nuss im Zahlenfeld ab. Das Zahlenfeld ist nun leer und es können dort wieder neue Nüsse gesammelt werden.



Beispiel: Ein Spieler würfelt die fünfte 4 und darf alle vier Nüsse von dort sammeln.

Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Nüsse von den Bäumen gepflückt sind. Dabei können manche Zahlenfelder am Ende auch unvollständig sein.

Die Eichhörnchen waren fleißig, haben ihre Vorräte gut gefüllt und können sich nun ausruhen.

Gewinner ist derjenige, der die meisten Nüsse gesammelt hat.



25586 NUKI & NUTS

In the depths of the forest, Nuki and his squirrel friends set out to search for food. They have an important task: to gather as many nuts as possible to stock up their supplies. Which squirrel is the busiest and can collect the most nuts to bring back to their hideout?

In this game, children learn about numbers from 1 to 6. They practice counting, paying attention to details, and understanding quantities. At the same time, fine motor skills are enhanced by grasping and placing the nuts.

Game preparation

First, assemble the six puzzle pieces of the game board and place it in the middle of the table. Put all the nuts into the large green basket and position it at the centre of the game board on the treetops. Each player also receives a small green basket, in which they will collect nuts during the game.

Take a close look at the game board: The red dots form a numerical field ranging from 1 to 6 in a clockwise direction.



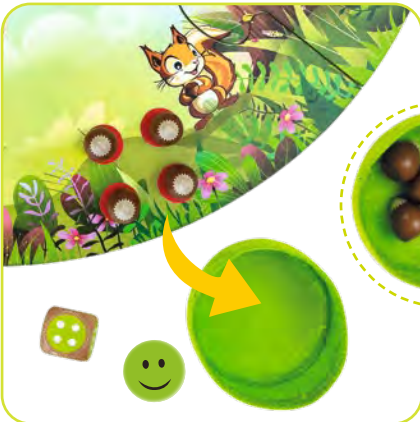
How to play

The first player rolls the dice. They take **one** nut from the basket in the treetops and place it on the number field with the same number of dots that they rolled. Then, it is the next player's turn to roll the dice.



Example: A player rolls a 2. They take a nut from the centre and place it on one of the two red dots in number field 2.

Once **all** the red dots on a number field are covered with nuts, the player who rolls that number next can collect all the nuts from there and place them in their basket. By doing so, they have brought them into their hideout. The player does not place a new nut on the number field, leaving it empty for new nuts to be collected there later.



Example: A player rolls the fifth 4 and can collect all four nuts from there.

End of the game

The game ends when all nuts have been picked from the trees. Some number fields may still be incomplete at the end.

The squirrels have been very busy, successfully gathering their supplies and can now rest. The winner is the player who has collected the most nuts.



25586 NUKI & NUTS

Au cœur de la forêt, Nuki et ses amis écureuils partent à la recherche de nourriture. Ils ont une mission importante : récolter le plus de noisettes possibles afin de se constituer suffisamment de réserves. Quel sera l'écureuil le plus assidu qui récoltera le plus de noisettes pour les ramener dans sa cachette ?

Dans ce jeu, les enfants apprennent les chiffres de 1 à 6. Ils s'exercent au premier comptage, à la précision et à la compréhension des quantités. En même temps, ils développent leur motricité fine en saisissant et en plaçant les noisettes.

Préparation du jeu

Assemblez d'abord les six pièces du plateau de jeu et placez ce dernier au centre de la table. Placez toutes les noisettes dans le grand panier vert et placez-le au centre du plateau sur la cime des arbres. Chaque joueur reçoit également un petit panier vert dans lequel il rassemblera ses noisettes au cours de la partie.

Observez bien le terrain de jeu : les points bleus forment chacun une case numérique de 1 à 6 dans le sens des aiguilles d'une montre.



Déroulement du jeu

Le premier joueur lance le dé. Il peut alors prendre **une** noisette dans le panier au sommet de l'arbre et la poser sur la case numérotée avec le même nombre de points que celui obtenu avec le dé. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.



Exemple : un joueur lance le dé et tombe sur 2. Il prend une noisette au centre et la pose sur l'un des deux points bleus dans la case numérique 2 correspondante.

Si **tous** les points rouge d'une case numérique sont remplis de noisettes, le joueur qui lance et obtient ensuite ce chiffre peut prendre toutes les noisettes qui s'y trouvent et les mettre dans son panier. Il les a ainsi emportées dans sa cachette. Il ne dépose pas de nouvelles noisettes dans la case numérotée. La case numérotée est maintenant vide et de nouvelles noisettes peuvent à nouveau y être collectées.



Exemple : un joueur lance le dé et retombe sur 4, il peut ramasser les quatre noisettes qui s'y trouvent.

Fin du jeu

Le jeu se termine lorsque toutes les noisettes ont été ramassées sur les arbres. Il se peut que certaines cases puissent être incomplètes à la fin.

Les écureuils ont travaillé dur, ils ont bien rempli leurs réserves et peuvent maintenant se reposer. Le gagnant est celui qui a récolté le plus de noisettes.



25586 NUKI & NUTS

In het hart van het bos gaan Nuki en zijn eekhoornvrienden op zoek naar voedsel. Ze hebben een belangrijke taak: ze willen zoveel mogelijk noten verzamelen om voedsel in te slaan. Wie is de ijverigste eekhoorn en kan de meeste noten verzamelen en terugbrengen naar zijn schuilplaats?

In dit spel leren kinderen de getallen van 1 tot 6. Ze oefenen hun eerste tellen, nauwkeurig waarnemen en het begrijpen van hoeveelheden. Tegelijkertijd ontwikkelen ze hun fijne motoriek bij het pakken en plaatsen van de nootjes.

Spelvoorbereiding

Leg eerst de zes puzzelstukken van het speelveld in elkaar en plaats ze in het midden van de tafel. Doe alle noten in de grote groene mand en plaats deze in het midden van het speelveld op de boomtoppen. Elke speler krijgt ook een kleine groene mand waarin hij tijdens het spel zijn noten verzamelt.

Bekijk het speelveld van dichtbij: De blauwe stippen vormen elk een getalenveld van 1 tot 6 met de klok mee.



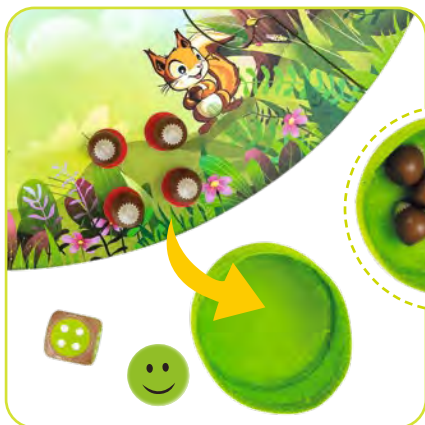
Spelverloop

De eerste speler gooit met de dobbelsteen. Hij mag nu **een** nootje uit de mand in de boomtoppen pakken en op het getallenveld leggen met hetzelfde aantal punten dat hij heeft gegooid. Dan is de volgende speler aan de beurt om met de dobbelstenen te gooien.



Voorbeeld: Een speler gooit een 2, neemt een noot uit het midden en legt deze op een van de twee blauwe stippen in het bijpassende getallenveld 2.

Als **alle** rode stippen in een getallenveld bedekt zijn met noten, mag de speler die de volgende keer dit getal gooit, alle noten daar weghalen en in zijn mandje leggen. Hij heeft ze dus meegenomen naar zijn schuilplaats. Hij legt geen nieuwe noot in het getallenveld. Het getallenveld is nu leeg en er kunnen weer nieuwe noten worden verzameld.



Voorbeeld: een speler gooit de vijfde 4 en kan daar alle vier de noten pakken.



Einde van het spel

Het spel is afgelopen als alle noten van de bomen zijn geplukt. Sommige nummervelden kunnen aan het einde incompleet zijn.

De eekhoorns hebben hard gewerkt, hebben hun voorraad goed gevuld en kunnen nu rusten. De winnaar is degene die de meeste noten heeft verzameld.



25586 NUKI & NUTS

游戏理念

在森林深处，小松鼠努奇和他的伙伴们踏上了觅食之旅。他们肩负重要使命：尽可能多地收集坚果，为过冬储备充足粮食。哪位小松鼠最勤劳，能带回最多坚果到秘密基地呢？

本游戏帮助孩子认知1-6的数字，初步练习数数，培养细节观察力与数量感知能力。同时，通过抓取和放置坚果的动作，还能有效提升精细动作协调性。

游戏准备

首先将六块拼图组合成游戏底板，置于桌面中央。所有坚果放入绿色大篮子，摆放在底板中央的树冠图案处。每位玩家领取一个绿色小篮子用于收纳所收集到的坚果。

观察游戏底板：红色圆点组成的数字区域呈顺时针排列，分别对应1-6的数字。





游戏规则

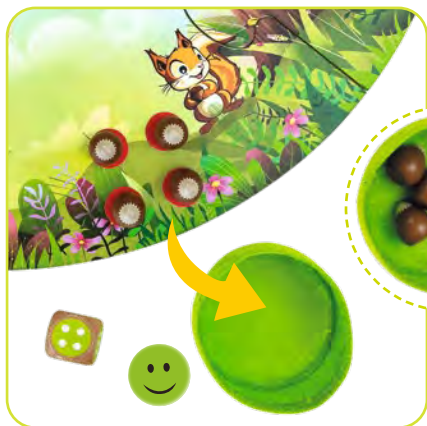
首轮玩家掷骰子，根据点数从树冠处的大篮子取一颗坚果，放置到对应数字区域的红色圆点上
后续玩家依次重复掷骰子、取坚果的步骤



示范：

玩家A掷出2点，取坚果放置在数字2区域的两个红色圆点之一

当某个数字区域所有红色圆点均被覆盖后，后续掷中该数字的玩家可收走该区域全部坚果存入个人篮子（视为带回秘密基地），此时该区域清空待后续重新收集



游戏结束

当树冠处的坚果全部被收集完毕时游戏结束。最终统计各玩家篮子中的坚果数量，收获最多者获胜。部分数字区域可能有未填满的红色圆点，不影响最终结算。



25586 NUKI & NUTS

Nel cuore della foresta, Nuki e i suoi amici scoiattoli partono alla ricerca di cibo. Hanno un compito importante: raccogliere il maggior numero possibile di noci per fare scorta di cibo. Chi è lo scoiattolo più diligente e riesce a raccogliere il maggior numero di noci e a riportarle nel proprio nascondiglio?

Con questo gioco i bambini imparano i numeri da 1 a 6. Esercitano i primi conteggi, la percezione precisa e la comprensione delle quantità. Allo stesso tempo, sviluppano la motricità fine nell'afferrare e posizionare le noci.

Preparazione del gioco

Per prima cosa, unite i sei pezzi del puzzle del tabellone di gioco e posizionate al centro del tavolo. Mettere tutte le noci nel grande cesto verde e posizionarlo al centro del campo di gioco sulle cime degli alberi. Ogni giocatore riceve anche un piccolo cestino verde in cui raccogliere le noci durante il gioco.

Osservate attentamente il campo di gioco: I punti blu formano ciascuno un campo numerico da 1 a 6 in senso orario.



Svolgimento del gioco

Il primo giocatore lancia i dadi. Prende **una** noce dal cesto in cima all'albero e la posiziona sulla casella con lo stesso numero di punti che ha tirato. Poi tocca al giocatore successivo lanciare i dadi.



Esempio: Un giocatore tira un 2. Prende una noce dal centro e la posiziona su uno dei due punti rossi del campo numerico 2.

Una volta che **tutti** i punti rossi di un campo numerico sono coperti da noci, il giocatore che tira il numero successivo può raccogliere tutte le noci da lì e metterle nel suo cestino. Così facendo, le ha portate nel suo cestino. Il giocatore non piazza una nuova noce sul campo numerico, lasciandolo vuoto per poterne raccogliere altre in seguito.



Esempio: Un giocatore lancia il quinto 4 e da lì può raccogliere tutte e quattro le noci.



Conclusione del gioco

Il gioco termina quando tutte le noci sono state raccolte dagli alberi. Alcuni campi numerici potrebbero essere ancora incompleti alla fine del gioco.

Gli scoiattoli sono stati molto impegnati a raccogliere le loro provviste e possono ora riposare. Vince il giocatore che ha raccolto più noci.



25586 NUKI & NUTS

En el corazón del bosque, Nuki y sus amigas las ardillas salen en busca de comida. Tienen una tarea importante: recoger el mayor número posible de nueces para abastecerse de comida. ¿Quién es la ardilla más diligente y puede recoger más nueces y llevarlas a su escondite?

En este juego, los niños aprenden los números del 1 al 6. Practican las primeras cuentas, la percepción precisa y la comprensión de las cantidades. Al mismo tiempo, desarrollan su motricidad fina al coger y colocar las nueces.

Preparación del juego

Primero, junta las seis piezas del tablero de juego y colócalo en el centro de la mesa. Pon todas las nueces en la cesta verde grande y colócala en el centro del campo de juego, sobre las copas de los árboles. Cada jugador recibe también una pequeña cesta verde en la que recogerá sus nueces durante la partida.

Fíjate bien en el campo de juego: Los puntos azules forman cada uno un campo numérico del 1 al 6 en el sentido de las agujas del reloj.



Desarrollo del juego

El primer jugador tira los dados. Ahora puede coger **una** nuez de la cesta de la copa del árbol y colocarla en el campo numérico con el mismo número de puntos que ha sacado. A continuación, es el turno del siguiente jugador para tirar los dados.



Ejemplo: Un jugador saca un 2, coge una nuez del centro y la coloca en uno de los dos puntos azules del campo numérico 2 correspondiente.

Si **todos** los puntos rojos de un campo numérico están cubiertos de nueces, el jugador que saque este número la próxima vez puede coger todas las nueces de allí y colocarlas en su cesta. De este modo, se las lleva a su escondite. No coloca ninguna nuez nueva en el campo numérico. El campo numérico está ahora vacío y se pueden volver a recoger allí nuevas nueces.



Ejemplo: Un jugador saca el quinto 4 y puede recoger las cuatro nueces de allí.



Final del juego

El juego termina cuando se han recogido todas las nueces de los árboles. Algunos campos numéricos pueden estar incompletos al final.

Las ardillas han trabajado duro, han llenado bien sus reservas y ahora pueden descansar. Gana quien haya recogido más nueces.



EICHHÖRNCHEN SQUIRREL

Das Eichhörnchen lebt im Wald, in Gärten und Parks. Dort springt und klettert es in den Baumkronen oder läuft flink den Baumstamm hinauf und hinunter. Seinen buschigen Schwanz benutzt es dabei wie ein Steuerruder.

Im Herbst beginnt das Eichhörnchen, sich eine dicke Speckschicht anzufressen.

Es frisst Pilze, Würmer und Käfer.

Zusätzlich sammelt es Samen, Beeren, Nüsse und andere Vorräte für den Winter.

Die versteckt es dann in Baumhöhlen, unter Wurzeln, in Astgabeln oder im Boden.

Wenn es Winter wird, verkriecht sich das Eichhörnchen in sein kugeliges, rundes Nest – den Kobel. Den hat es sich zum Schutz vor Feinden in einer hohen Astgabel gebaut und mit Blättern, Gras u. Moos gepolstert. Dort hält es Winterruhe.

Nur wenn es sehr hungrig ist, verlässt das Eichhörnchen seinen Kobel. Mit seiner feinen Nase sucht es dann nach den Verstecken, in denen es seine Wintervorräte gelagert hat. Bloß: Das Eichhörnchen ist ein bisschen vergesslich und findet nicht alle Verstecke wieder. Wenn es einen eingegrabenen Samen vergisst, fängt der Samen im Frühling an zu keimen. So wird aus Eichhörnchens Wintervorrat eine neue Pflanze. Und deshalb ist das Eichhörnchen ein Gärtner.



Squirrels live in forests, gardens and parks. There it jumps and climbs in the treetops or runs nimbly up and down tree trunks. It uses its bushy tail like a rudder.

In autumn, the squirrel begins to eat a thick layer of fat. It eats mushrooms, worms and beetles. It also collects seeds,

berries, nuts and other supplies for the winter. It then hides these in tree hollows, under roots, in forks of branches or in the ground.

When winter comes, the squirrel hides in its round, spherical nest - the burrow. It has built this in a high fork of a branch to protect itself from enemies and padded it with leaves, grass and moss. It hibernates there in winter.

The squirrel only leaves its burrow when it is very hungry. It then uses its fine nose to search for the hiding places where it has stored its winter supplies. The only problem is that the squirrel is a little forgetful and doesn't find all its hiding places again. If it forgets a buried seed, the seed starts to germinate in spring. This is how the squirrel's winter supply becomes a new plant. And that's why the squirrel is a gardener.



Autör & Illustration



Entwicklung und Umsetzung des Spiels und der Illustration durch internen beleduc Designer/in.

Author & Illustration

Development and implementation of the game and the illustration by internal beleduc design.





1. Was essen Eichhörnchen am liebsten?

What is a squirrel's favourite food?

QUIZ



3.

Wofür brauchen Eichhörnchen ihren buschigen Schwanz?

What do squirrels need their bushy tails for?

4.

Wie nennt man das Nest des Eichhörnchens?

What is a squirrel's nest called?

5.

Wo leben Eichhörnchen?

Where do squirrels live?

2.

Warum sammeln & verstecken sie Nüsse?

Why do they collect and hide nuts?



beleduc ^{plus}

TIPPS FÜR ERZIEHER/-INNEN · TIPS FOR EDUCATORS



- Erklären Sie den Kindern, warum Eichhörnchen kleine Gärtner sind (siehe Text auf Seite 18).
- Explain to the children why squirrels are little gardeners (see on page 18).

- Sammeln Sie mit den Kindern die Nahrungsmittel der Eichhörnchen: Fichtenzapfen, Eicheln, Haselnüsse, Käfer, Walnüsse, Früchte und Beeren und Regenwürmer stehen auf dem Speiseplan der kleinen Nagetiere.

- Collect the squirrels' food with the children: Spruce cones, acorns, hazelnuts, beetles, walnuts, fruit and berries and earthworms are on the menu of the small rodents.



- Bastelt ein schönes Eichhörnchen Fensterbild. Die Vorlage findet ihr auf unserer Website.
- Make a beautiful squirrel window picture. You can find the template on our website.



QUIZ LÖSUNGEN / QUIZ SOLUTION:

1. Eichhörnchen sind Allesfresser und ernähren sich von Nüssen, Samen, Pilzen, Beeren, Würmer, Vogeleier und sogar Jungvögeln. / Squirrels are omnivores and feed on nuts, seeds, mushrooms, berries, worms, bird eggs and even young birds.
2. Eichhörnchen halten keinen Winterschlaf und legen daher Futtermittel für den Winter an. / Squirrels do not hibernate and therefore stockpile food for the winter.
3. Der Schwanz hilft ihnen bei der Balance und dient als Steuer, wenn sie von Baum zu Baum hüpfen. / The tail helps them to balance and acts as a rudder when they hop from tree to tree.
4. Das Nest des Eichhörnchens bezeichnet man als Kobel. / The squirrel's nest is called a drey.
5. Sie leben in der Natur in Wäldern und auch in Städten in Parks und Gärten. / They live in the wild in forests and also in cities in parks and gardens.



LIKE US ON FACEBOOK!
@BELEDUC.LERNSPIELWAREN



MORE INFORMATION UNDER:
WWW.BELEDUC.DE



LIKE US ON INSTAGRAM!
@BELEDUC_LERNSPIELWAREN ,
@BELEDUC_EUROPE



GAME VIDEOS ON YOUTUBE!
YOUTUBE.COM/PLAYEXPERIENCELEARN



beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025

Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren.

Please retain for information.

Informations à conserver.

请保留包装材料上的产品信息。

Informatie te bewaren.

Conservare per future referenze.

Guardar esta información para futuras referencias.



EN71 and ASTM tested

DE: Achtung! Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **EN: Warning!** Not suitable for children under three years. Choking hazard. Small parts. **FR: Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Risque d'étouffement – contient des petites pièces. **ES: Advertencia!** No conviene para niños menores de tres años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. Peligro de asfixia. **NL: Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren. **IT: Avvertenza!** Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni. Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. **CS: Upozornění!** Nevhodné pro děti do tří let. Malé díly. Nebezpečí udušení. **PL: Ostrzeżenie!** Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Ryzyko zadławienia. **SK: Upozornenie!** Nevhodné pre deti do troch rokov. Malé časti. Nebezpečenstvo udusenía. **HU: Figyelmeztetés!** Csak három éves vagy annál idősebb gyermekek számára alkalmas. Kis alkatrészek. Fulladásveszély. **NO: Advarsel!** Ikke egnet for barn under tre år. Små deler. Kvelningsfare. **SV: Varning!** Inte lämplig för barn under tre år. Små delar. Risk för kvävning. **FI: VAROITUS!** Ei sovelly alle 3-vuotiaalle lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara. **DA: Advarsel!** Ikke egnet for børn under tre år. Små dele. Fare for kvælning. **CN: 注意!** 内含小零件, 不适合3岁以下儿童使用, 以免窒息。