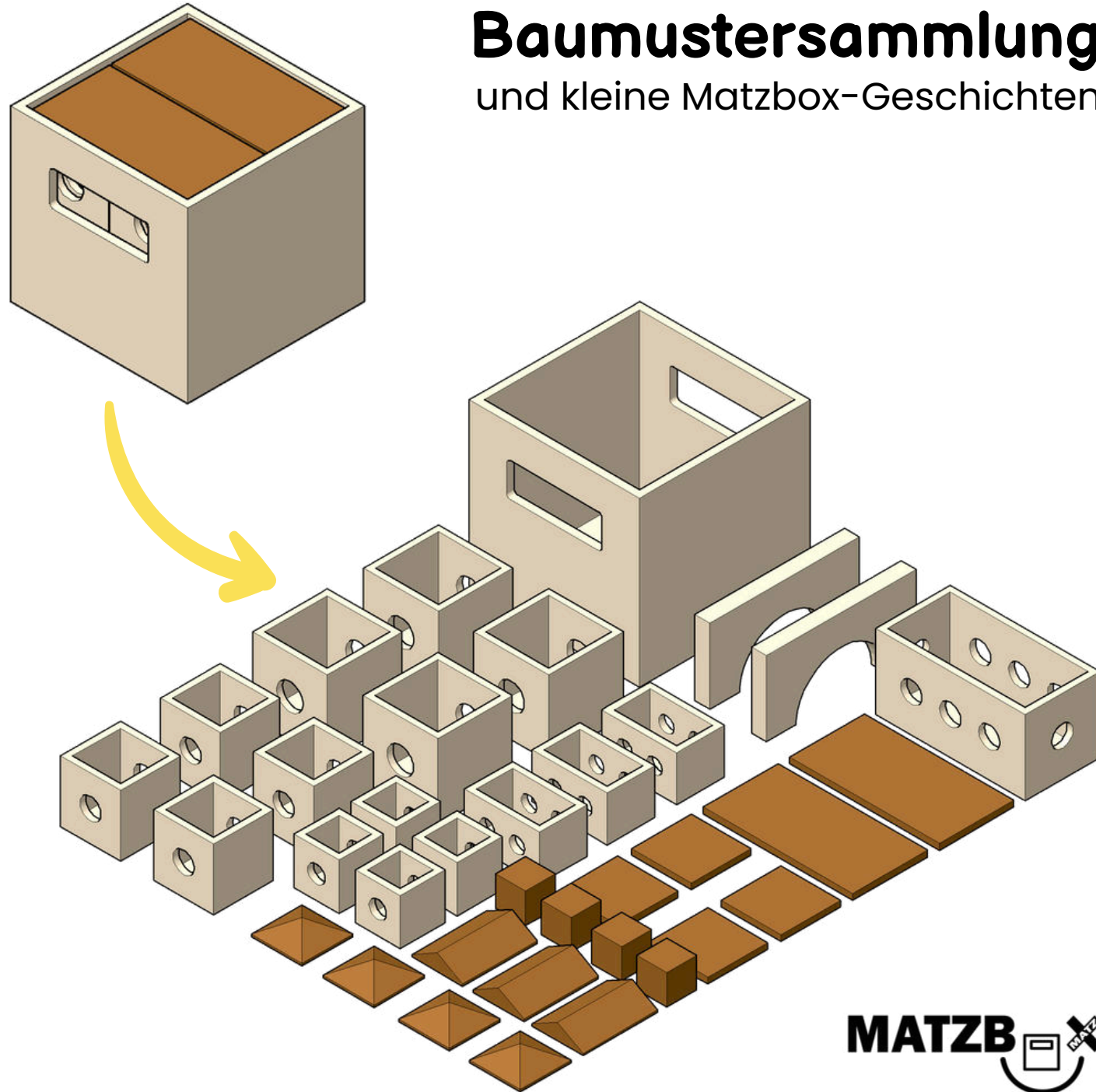


Baumustersammlung

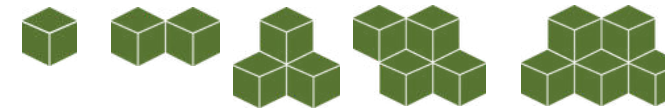
und kleine Matzbox-Geschichten



Einleitung

Hier findest du eine Auswahl von Bauideen, die nicht nur nachgebaut, sondern weitergedacht werden wollen. Jede Vorlage soll eure Kreativität anregen – mischt, ergänzt, erfindet eigene Geschichten und verwandelt die Bausteine in neue Welten.

Damit ihr schnell ein passendes Modell entdeckt, haben wir die Baumuster mit 1 bis 5 Boxen markiert – sie zeigen die jeweilige Schwierigkeitsstufe an.



Nutze die Vorlagen als Startpunkt, denn eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Wir freuen uns schon jetzt auf die fantasievollen Landschaften, Bauwerke und Geschichten, die ihr mit der Matzbox entstehen lasst. Schickt uns gerne Bilder eurer Kreationen – wer weiß, vielleicht wird eure Idee schon bald in die Baumustersammlung aufgenommen 😊

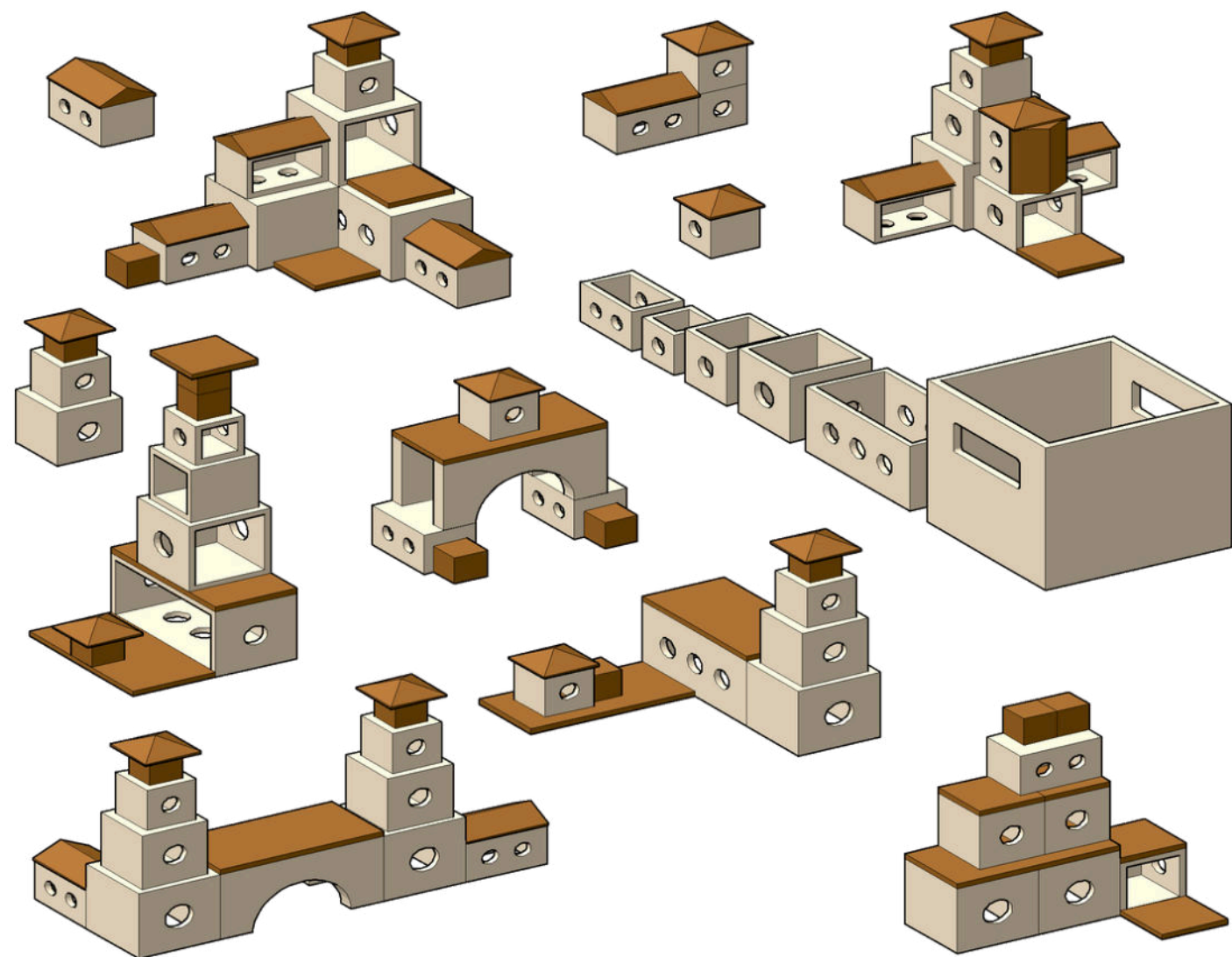
Viel Spaß beim Entdecken, Bauen und Staunen!

Euer
Christoph Matz
Gründer und Ur-Box Besitzer



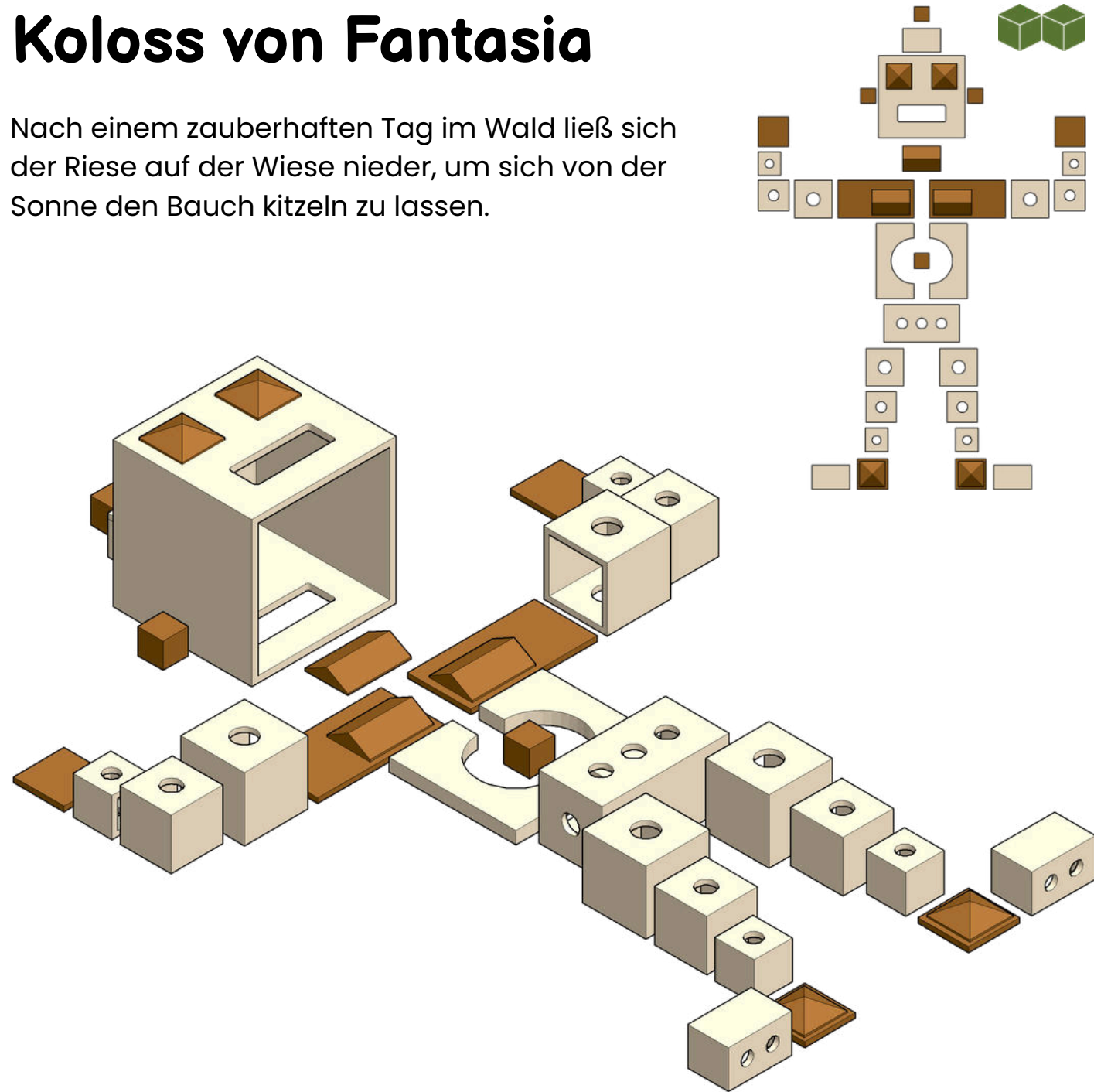
Einfache Bauten

Gigantische Türme, wehrhafte Mauern, historische Brücken, Kaufladenschütten, nimm ein paar Steine und folge deiner Fantasie.



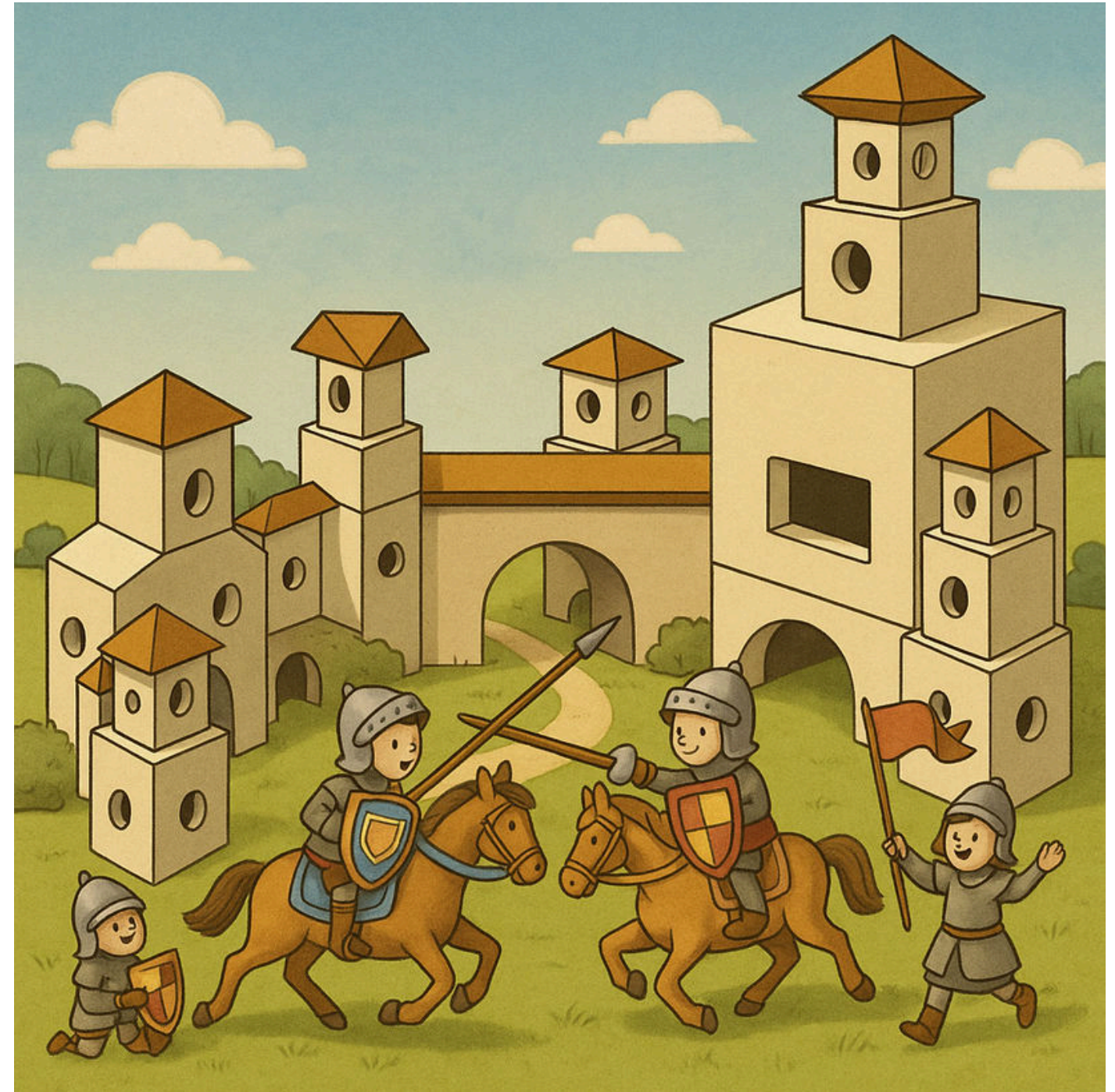
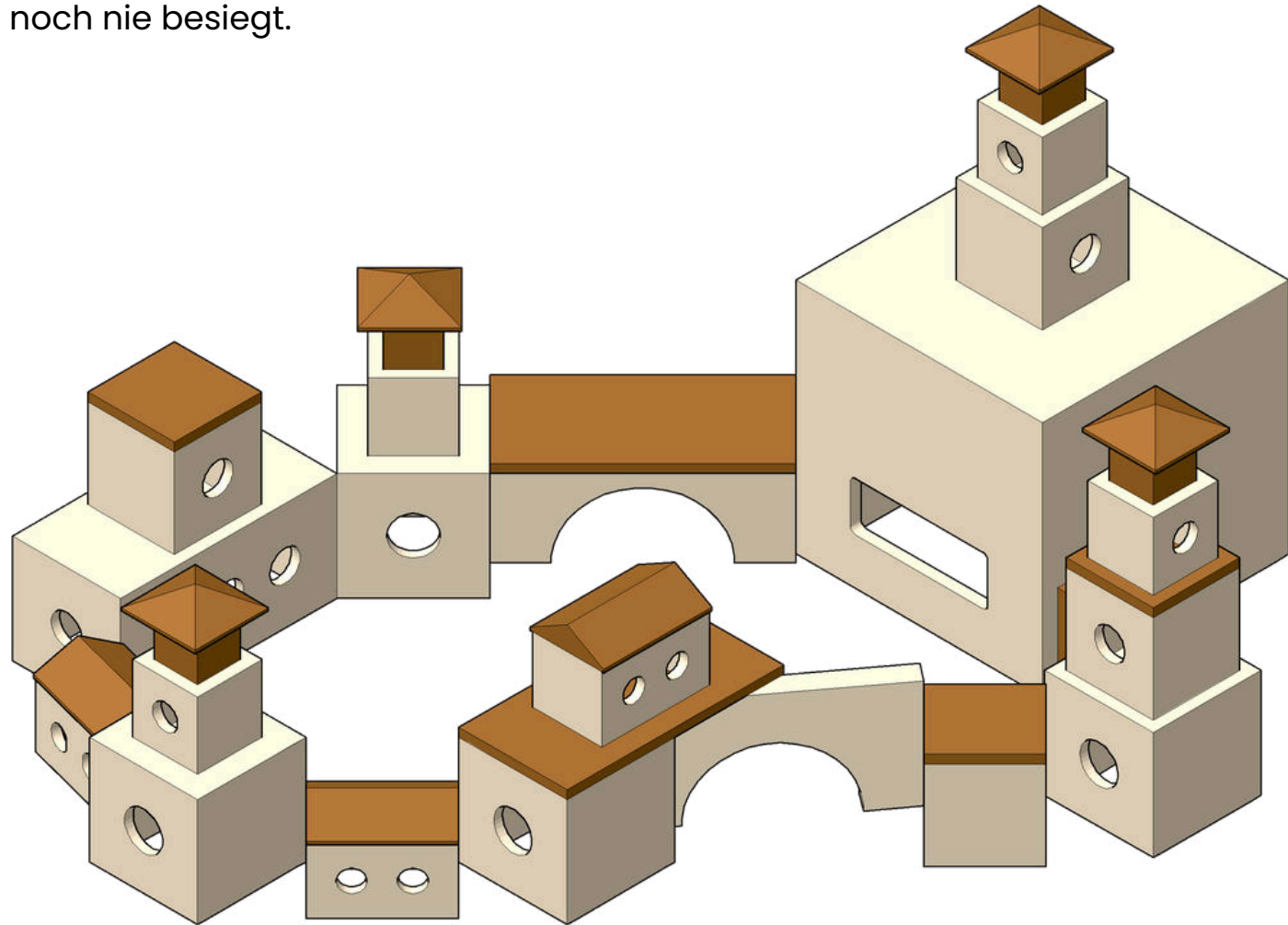
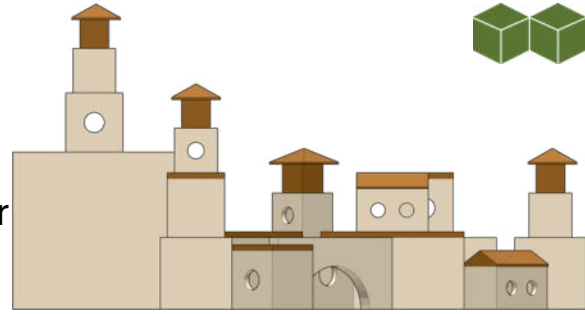
Koloss von Fantasia

Nach einem zauberhaften Tag im Wald ließ sich der Riese auf der Wiese nieder, um sich von der Sonne den Bauch kitzeln zu lassen.



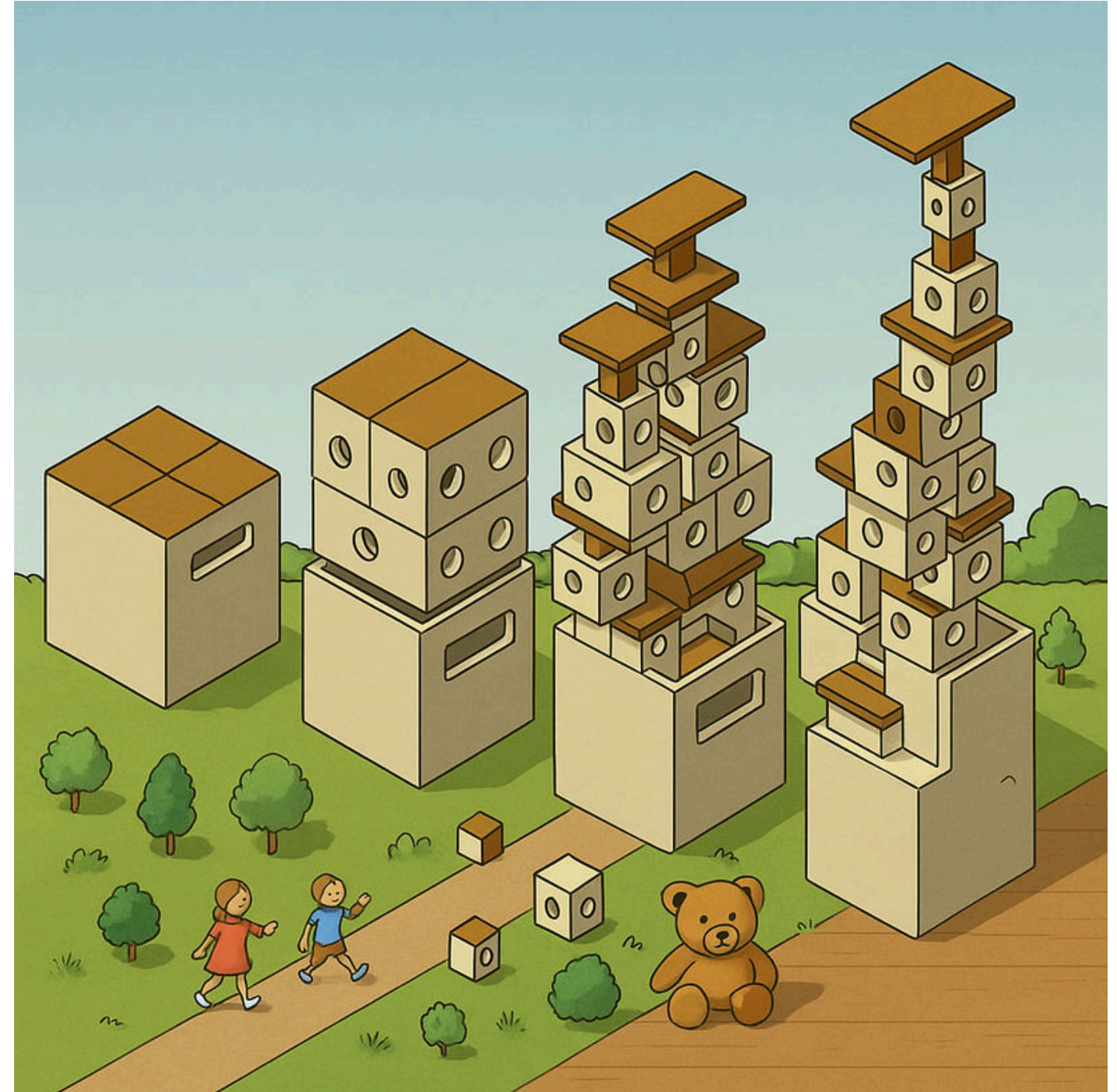
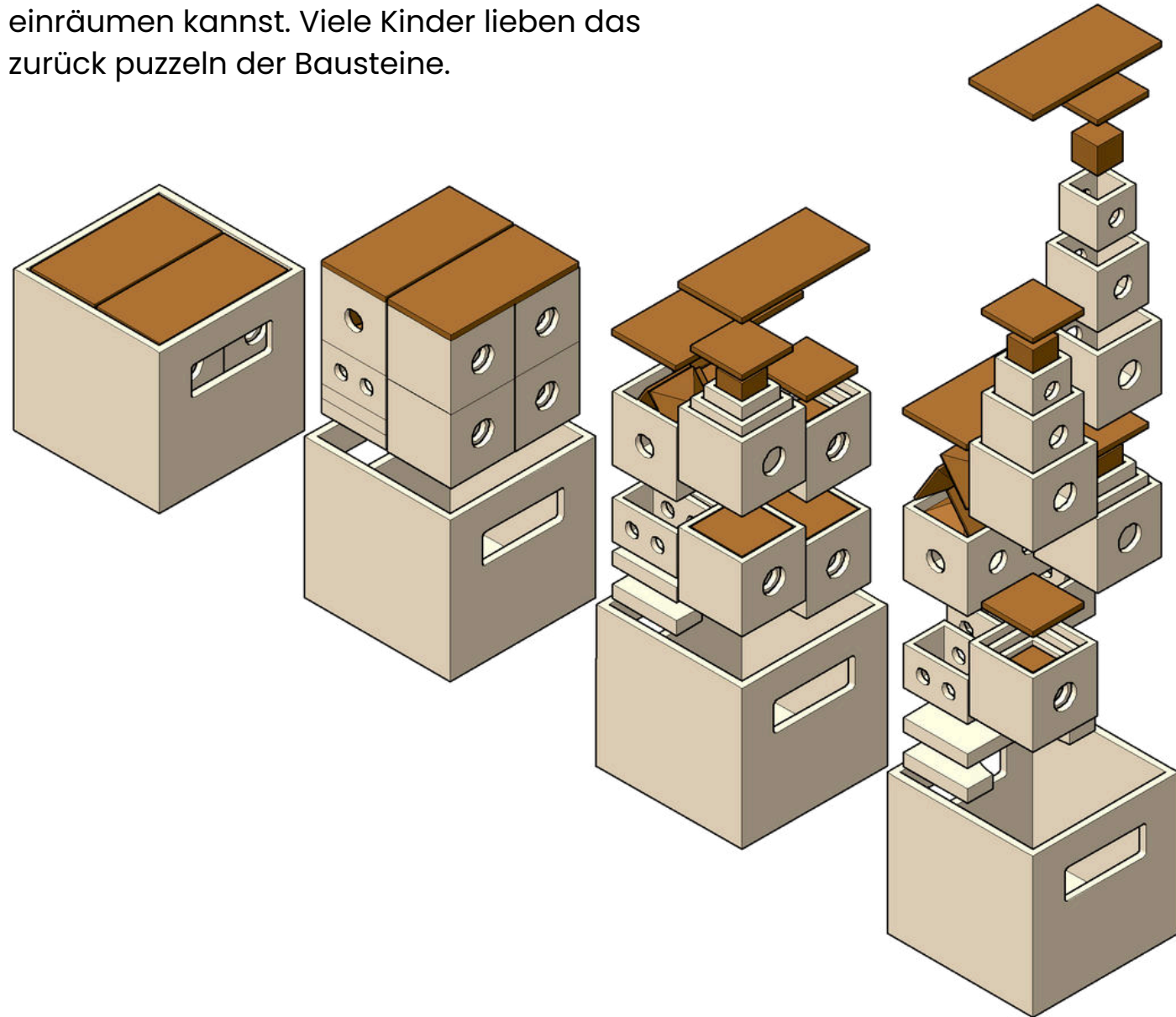
Burg Ehrenschild

Diese geschichtsträchtige Ritterburg ist der Geburtsort der kühnsten und mutigsten Ritter südlich des Donnergebirges. In den vor den Toren der Festung jährlich ausgerichteten Ritterturnieren wurden diese tapferen Ritter noch nie besiegt.



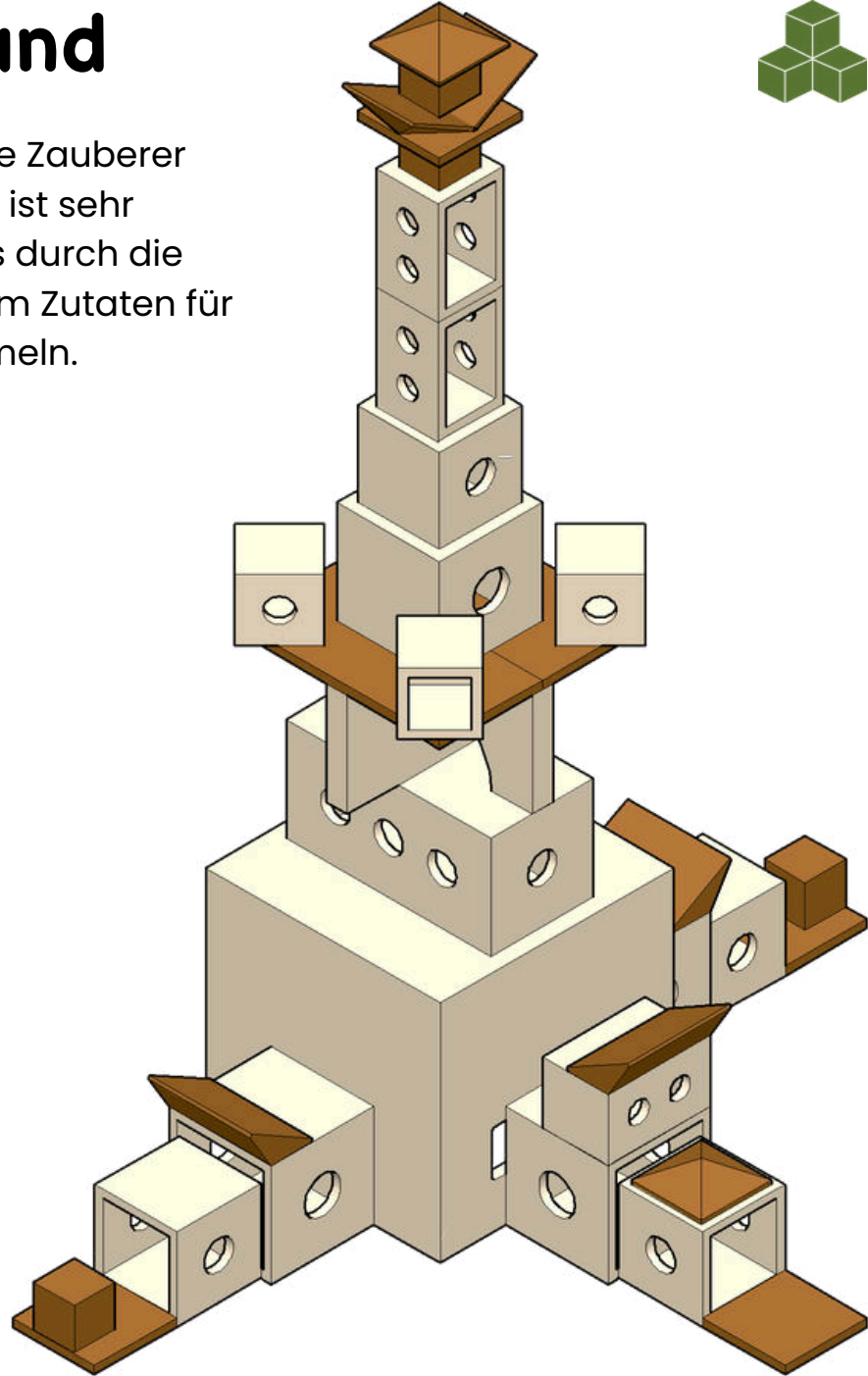
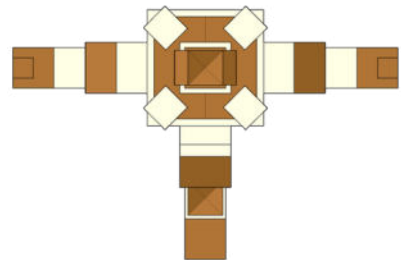
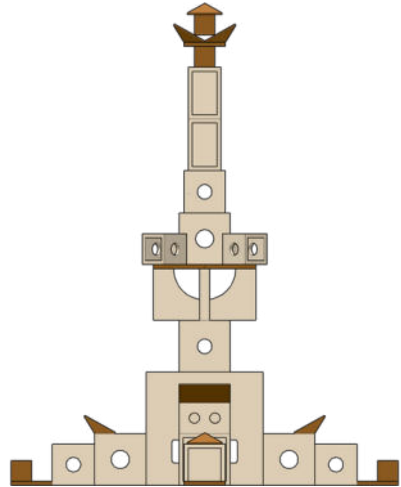
Auf die Plätze, fertig, los!

Zeig uns, wie schnell Du die Matzbox wieder einräumen kannst. Viele Kinder lieben das zurück puzzeln der Bausteine.



Turm Waldmund

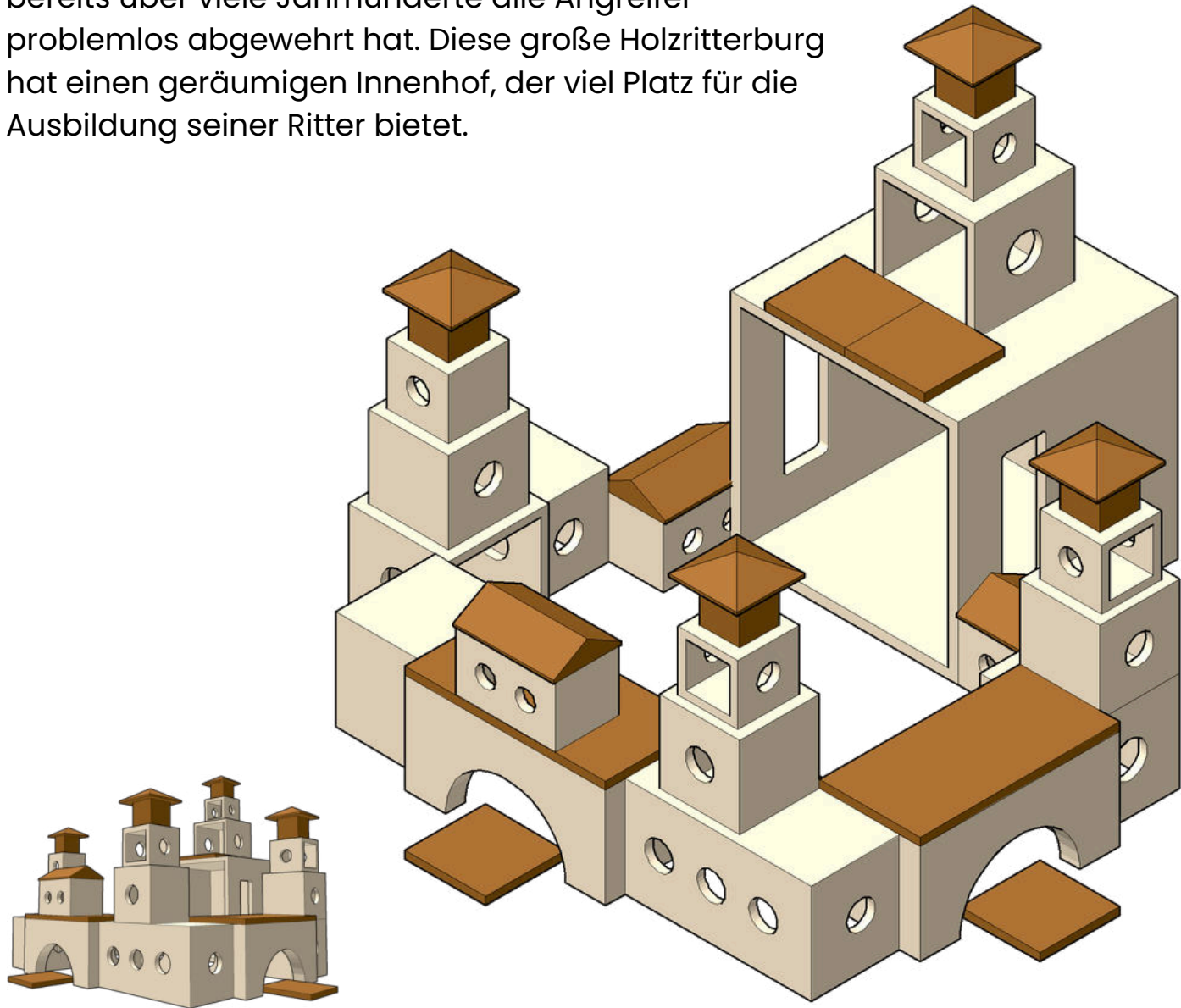
Von hieraus wacht der weiße Zauberer Erador über das weite Tal. Er ist sehr naturverbunden und liebt es durch die grünen Wälder zu streifen, um Zutaten für seine Zaubertränke zu sammeln.



Ritterburg Akamur

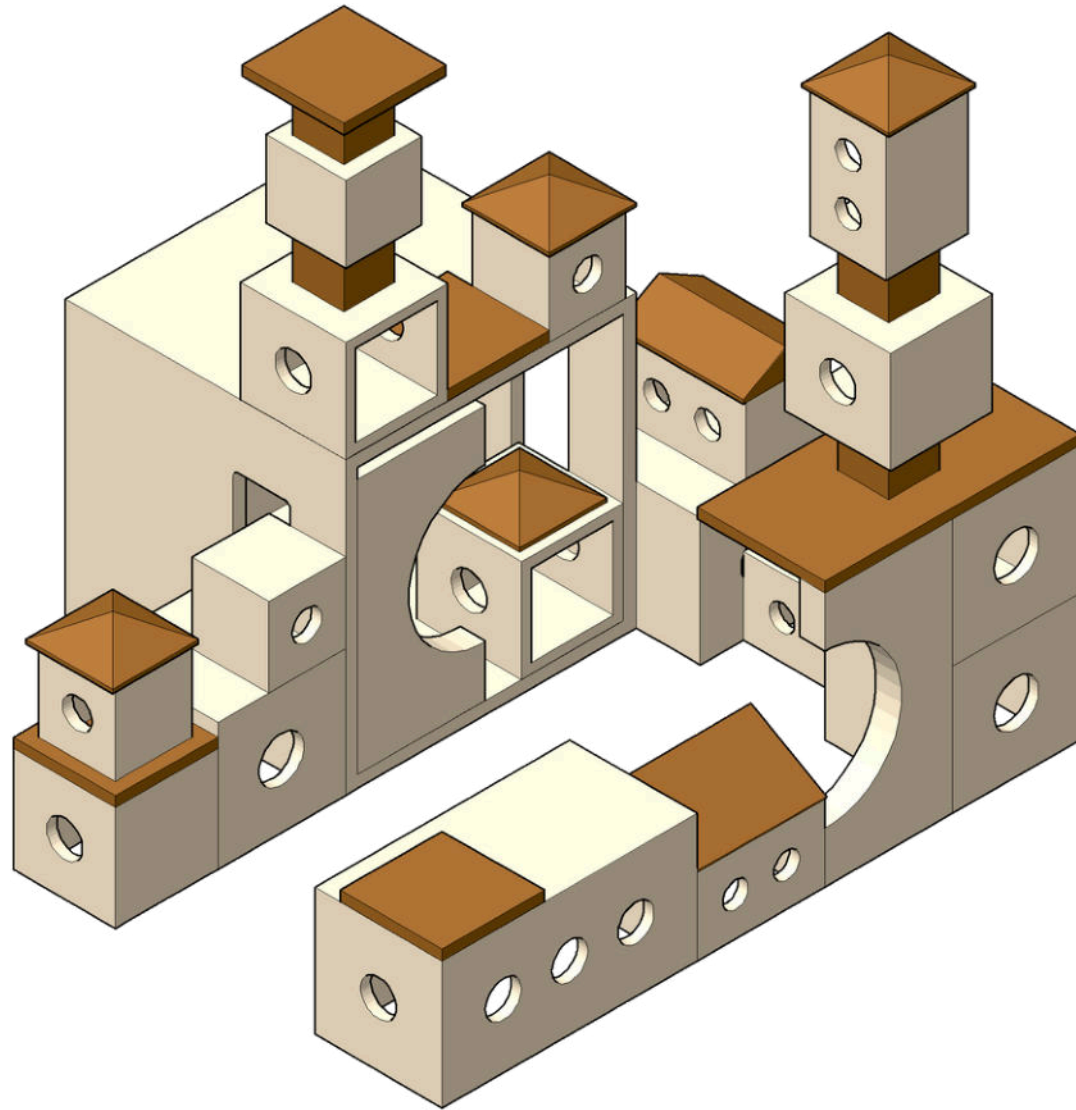


Akamur ist eine wehrhafte Verteidigungsanlage, die bereits über viele Jahrhunderte alle Angreifer problemlos abgewehrt hat. Diese große Holzritterburg hat einen geräumigen Innenhof, der viel Platz für die Ausbildung seiner Ritter bietet.



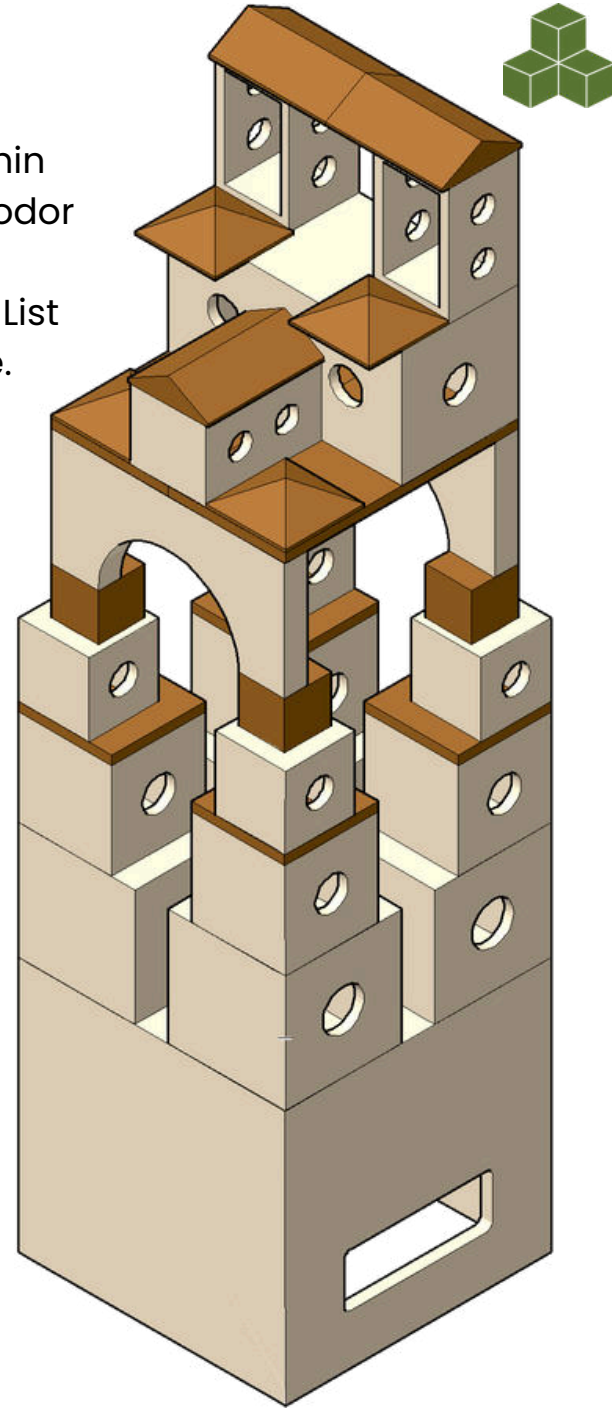
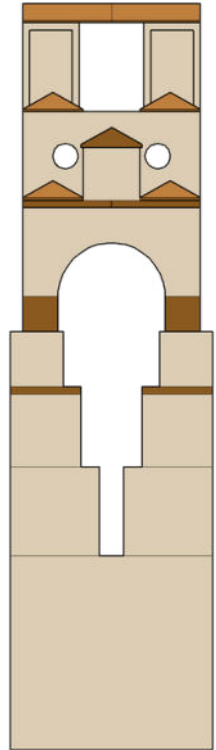
Weltraumhafen Modria

Modria ist der gefährlichste Weltraumhafen in der Galaxie Delta 4. Er ist die Heimat der berüchtigten Luftpiratenbande »Dunkle Meute«.



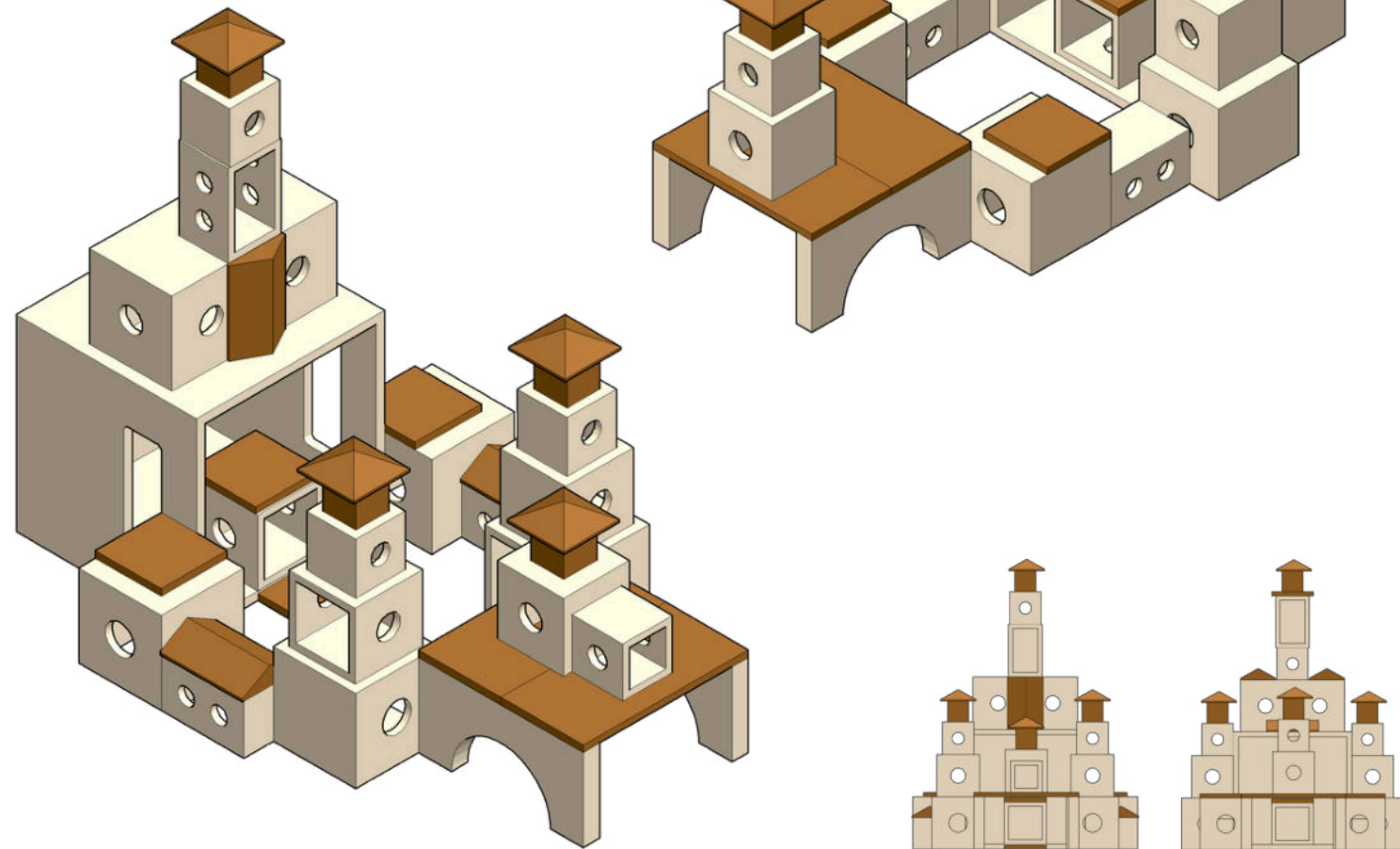
Drachenfels

Auf dem Drachenfels hielt die böse Drachin Draga über 7 Jahre den schönen Ritter Theodor gefangen, bis eines Tages die mutigen Prinzessin Brunhilde die Drachin durch eine List besiegte und den glücklichen Ritter befreite.



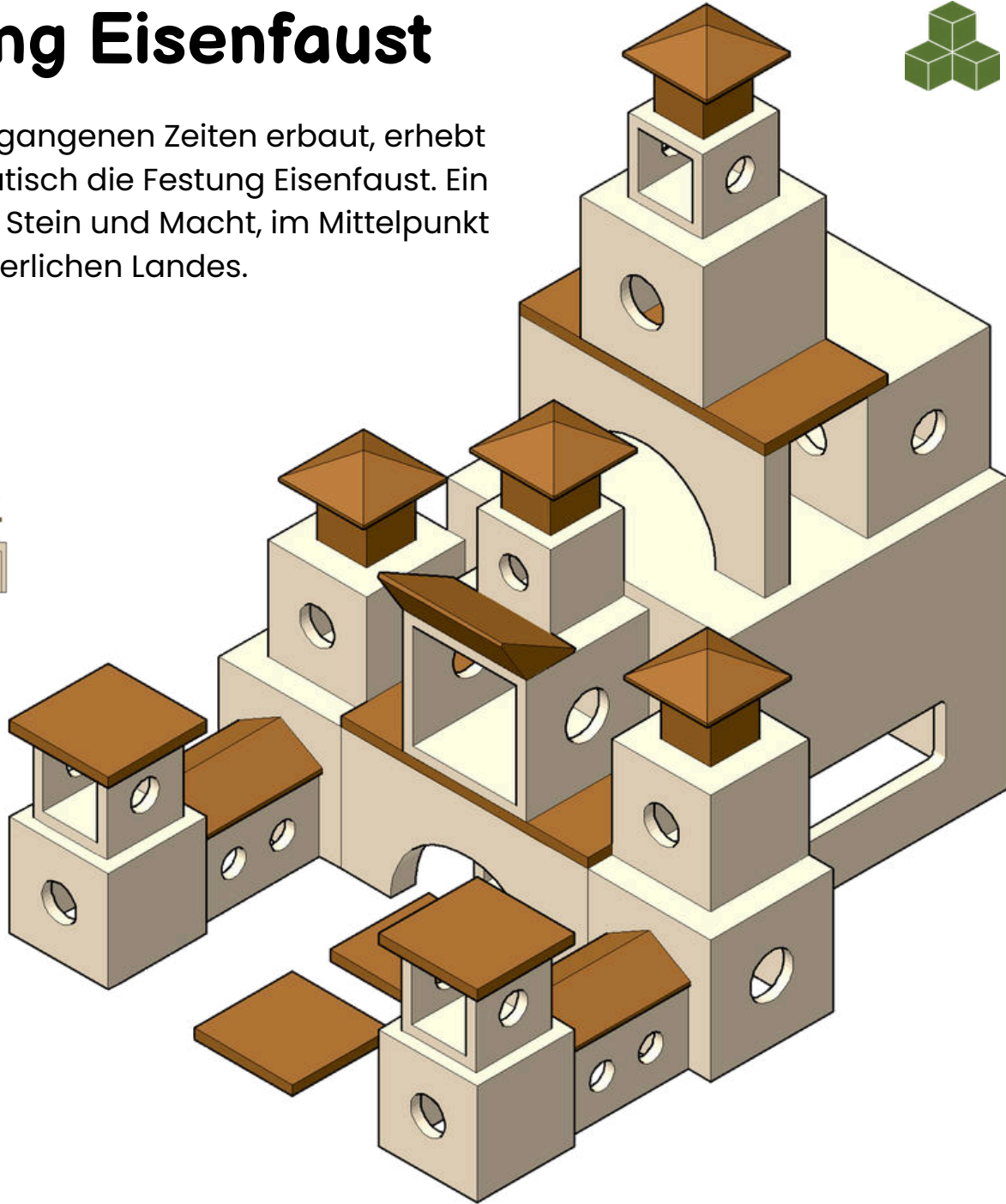
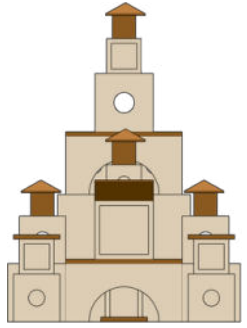
Doppeltes Lottchen

Einst ließ der Kaiser für seine Zwillingsstöchter 2 Schlösser bauen. Sie standen auf zwei sich zugewandten Bergen im Herzen seines großen Landes und waren weit über die Landesgrenzen hinaus bekannt für ihre schönen Feste und ihre ausgefallene Architektur.



Festung Eisenfaust

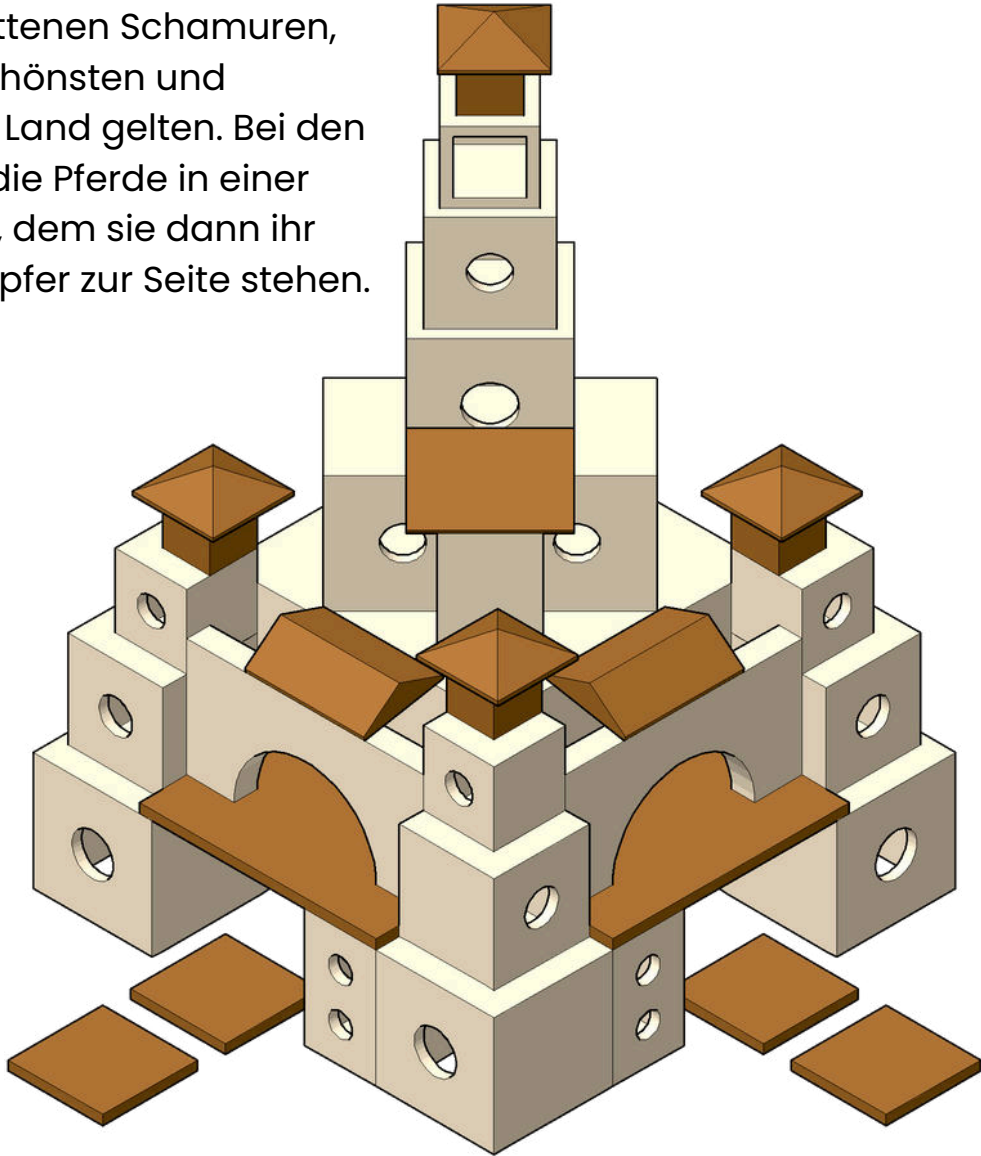
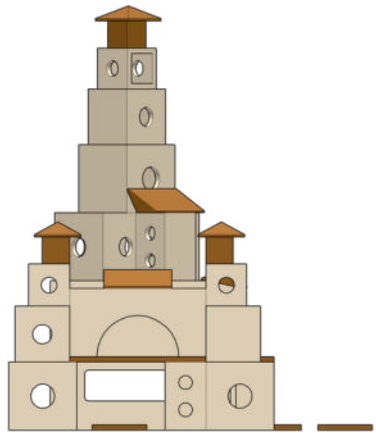
In längst vergangenen Zeiten erbaut, erhebt sich majestätisch die Festung Eisenfaust. Ein Bollwerk aus Stein und Macht, im Mittelpunkt des mittelalterlichen Landes.



Wisperwind

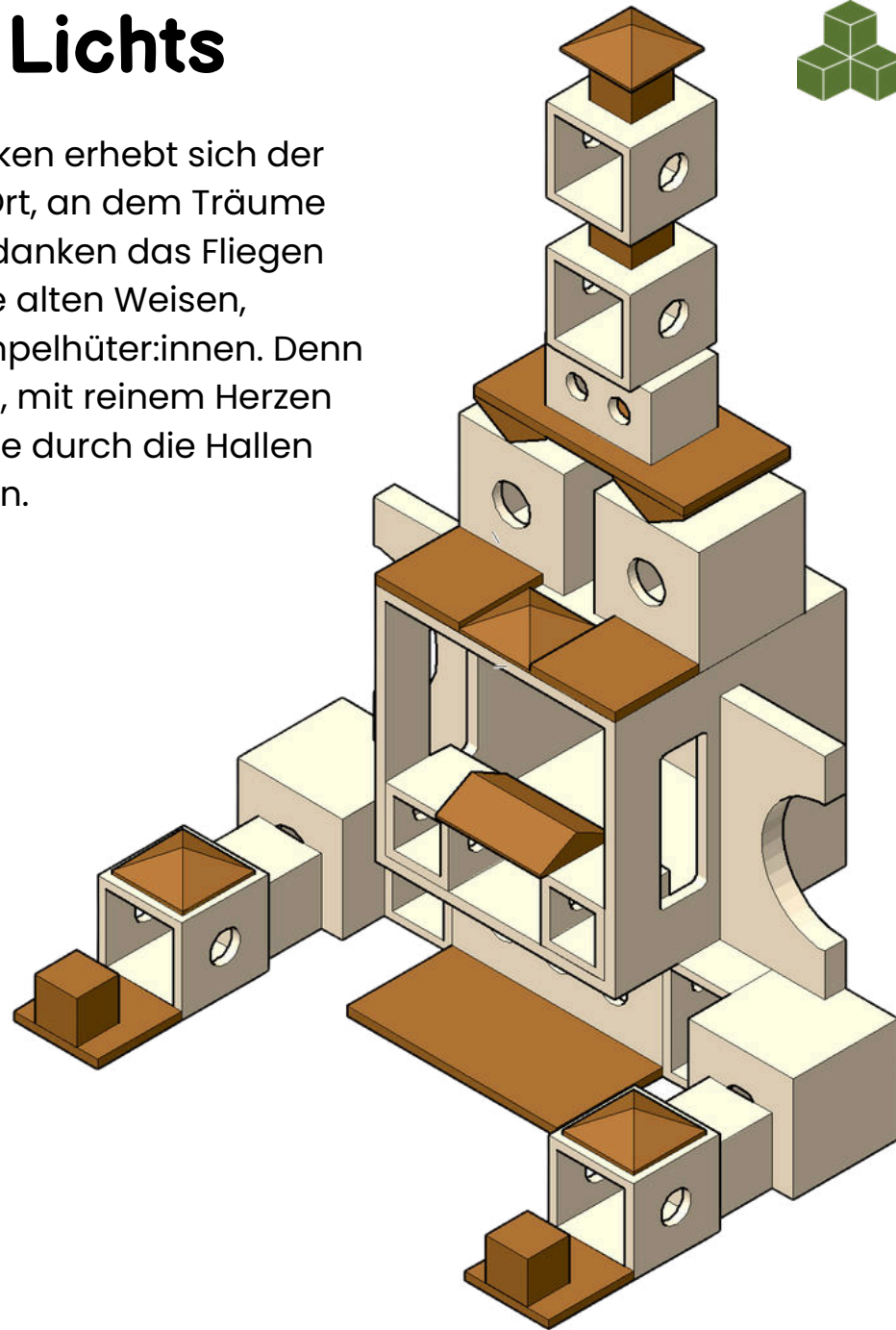
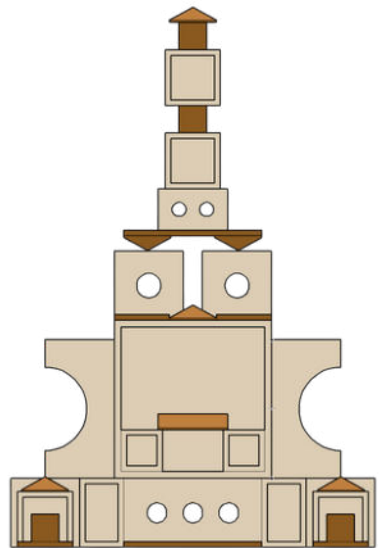


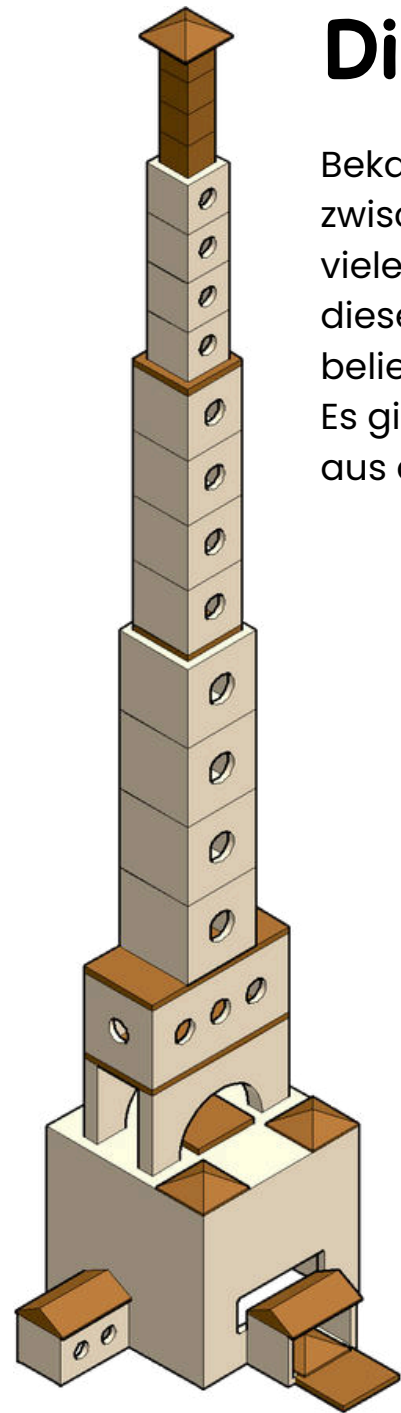
An einer blühenden Oase am Rand der großen Wüste befindet sich das Hauptquartier der berittenen Schamuren, deren Pferde als die schönsten und schnellsten im ganzen Land gelten. Bei den Schamuren erwählen die Pferde in einer Zeremonie ihren Reiter, dem sie dann ihr Leben lang treu und tapfer zur Seite stehen.



Tempel des Lichts

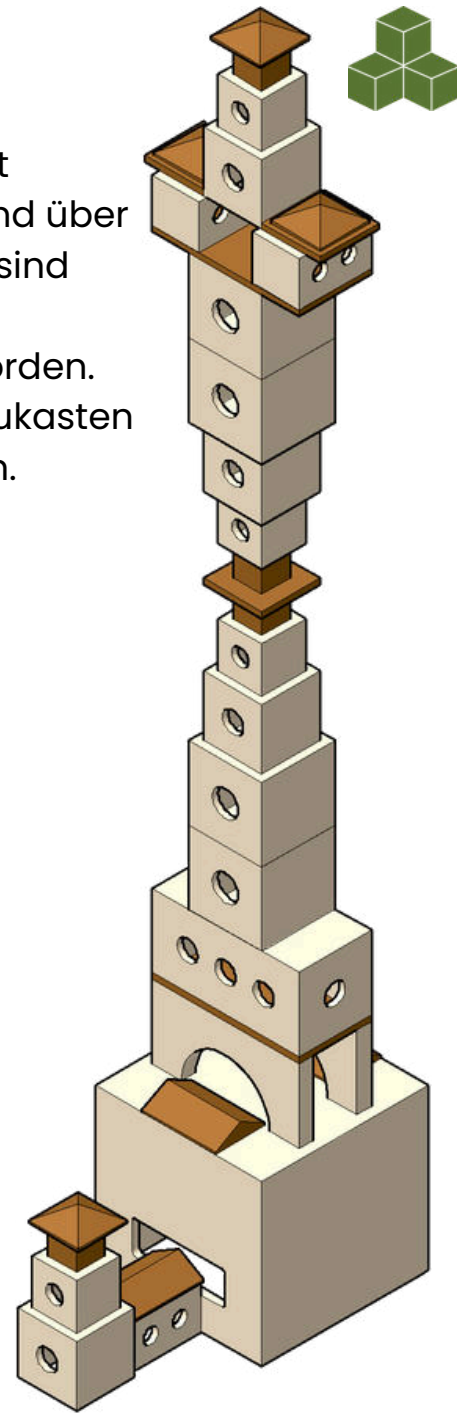
Hoch oben über den Wolken erhebt sich der Tempel des Lichts – ein Ort, an dem Träume geboren werden und Gedanken das Fliegen lernen. Hier wachen keine alten Weisen, sondern Kinder – die Tempelhüter:innen. Denn nur sie besitzen die Gabe, mit reinem Herzen und grenzenloser Fantasie durch die Hallen der 1000 Träume zu führen.





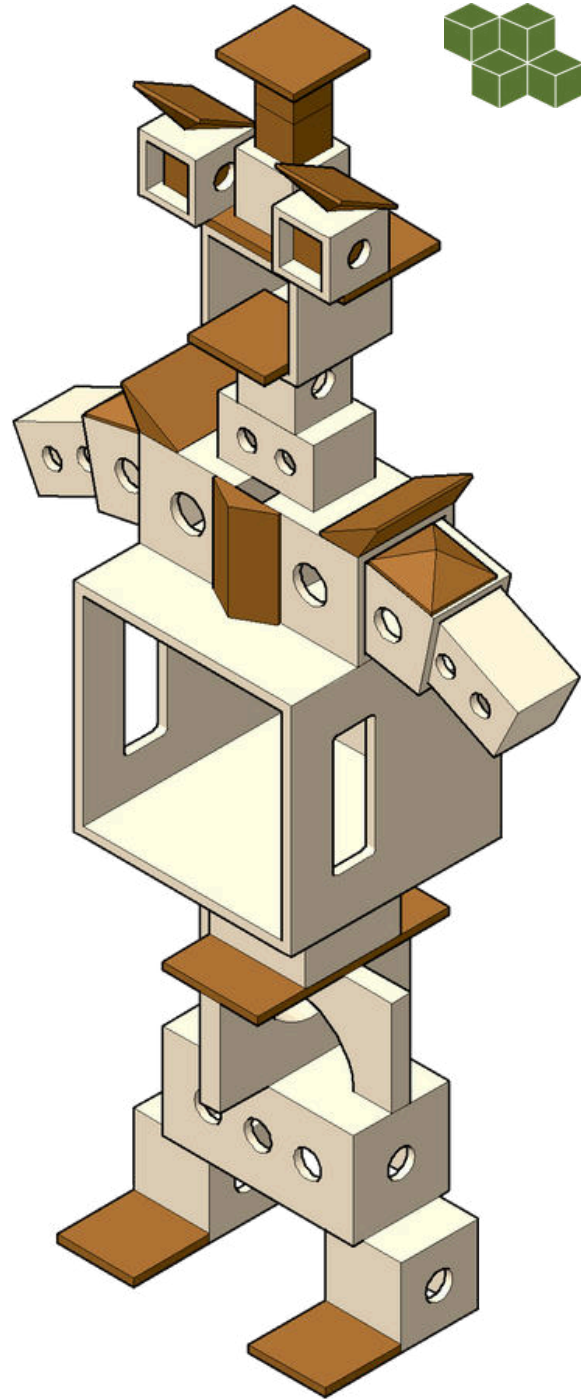
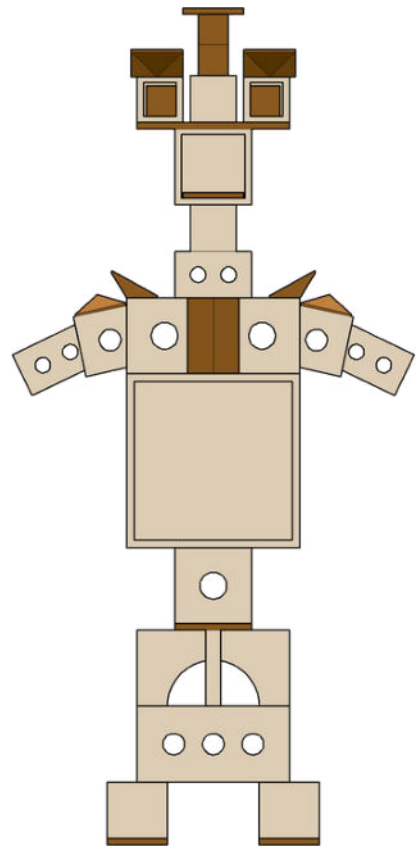
Die Zwei

Bekannt aus der epischen Schlacht zwischen Gut und Böse, die das Land über viele Jahrhunderte überschattete, sind diese beiden Türme heute zu einer beliebten Touristenattraktion geworden. Es gibt inzwischen einen Kreativbaukasten aus dem man Sie nachbauen kann.



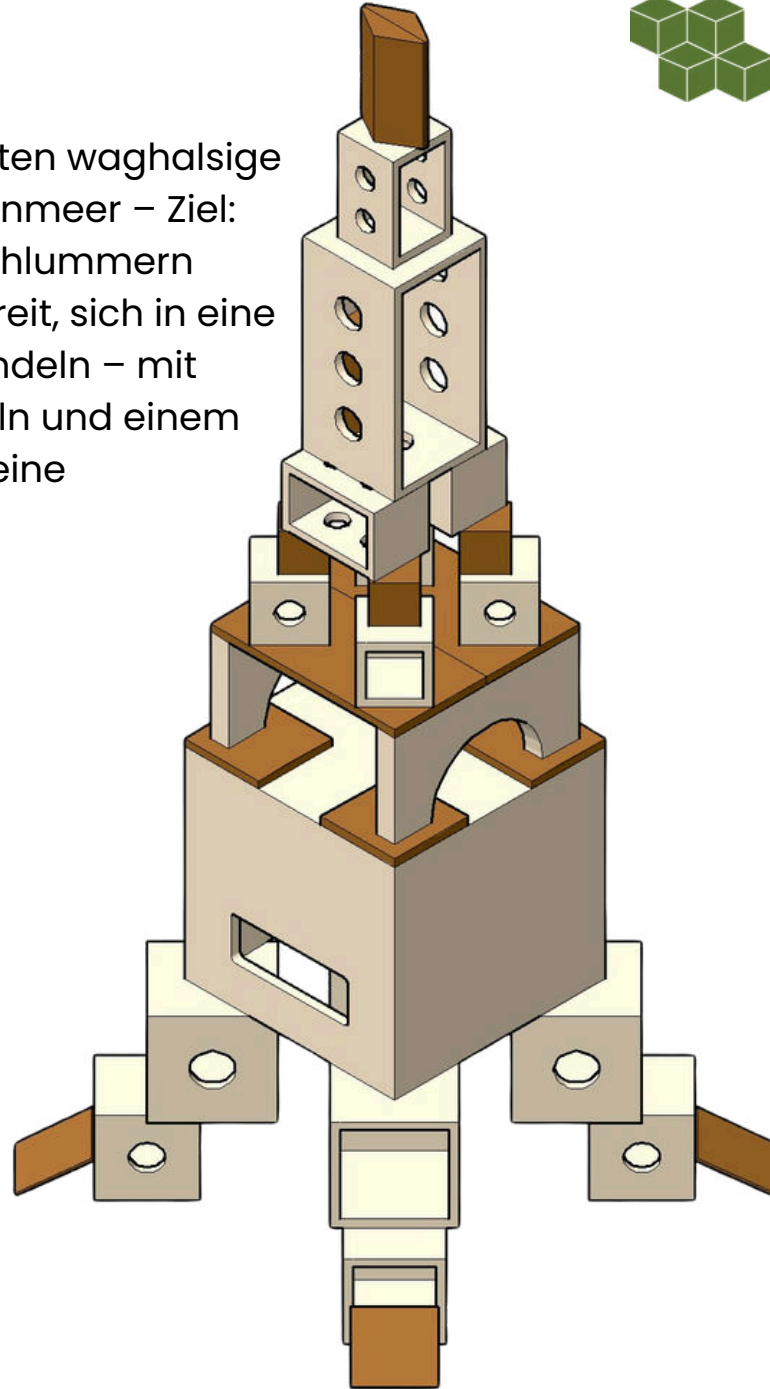
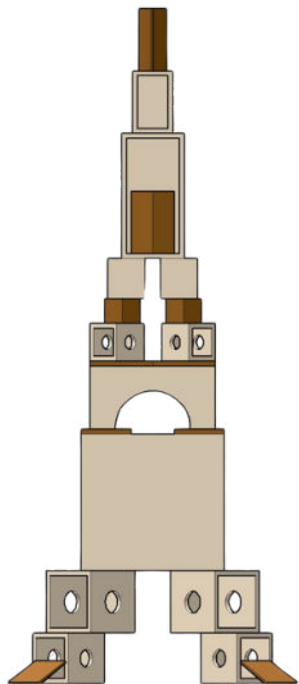
Robi BX3

Mit einem Kampfgewicht von 3,7 kg und einer Größe von 1,09 m ist Robi der heimliche Star unter den Holzrobotern. Seine imposante Erscheinung hat schon so manchen Gegner vor Furcht in die Flucht geschlagen.



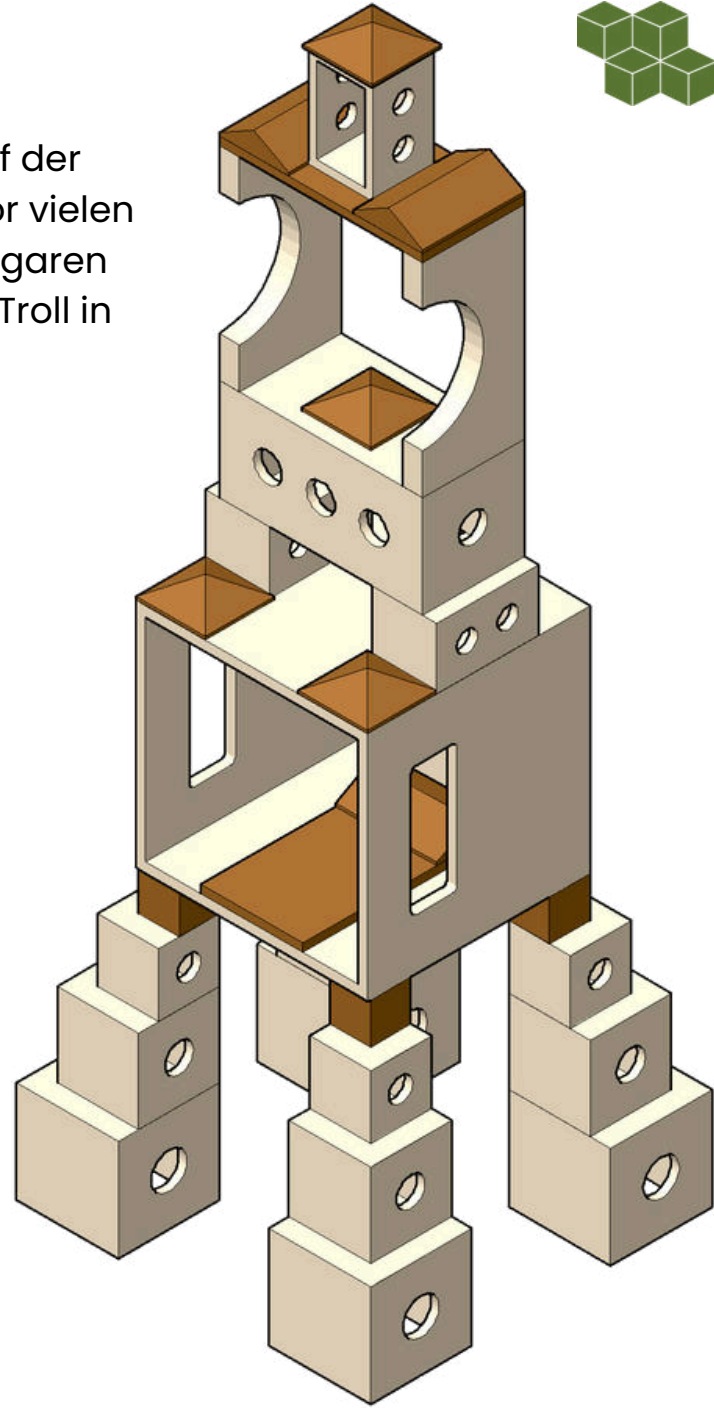
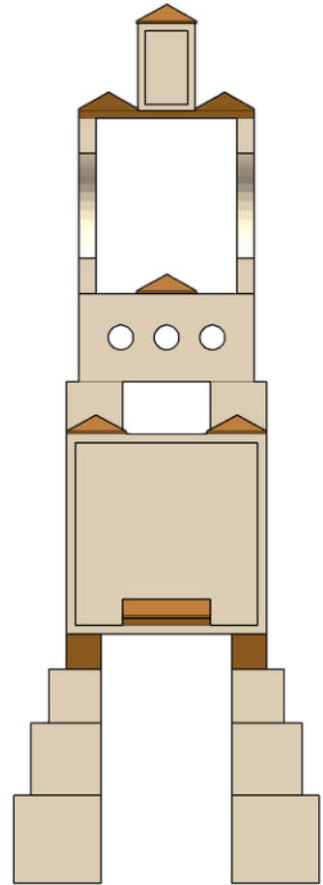
Marsrakete

Kaum zünden die Triebwerke, gleiten waghalsige Astronaut:innen durch das Sternenmeer – Ziel: der rote Planet! Im Frachtraum schlummern unzählige Matzbox-Bausteine, bereit, sich in eine schillernde Orbitalstadt zu verwandeln – mit Solarflügeln, Gewächshauskuppeln und einem intergalaktischen Spielplatz für kleine Entdecker:innen.



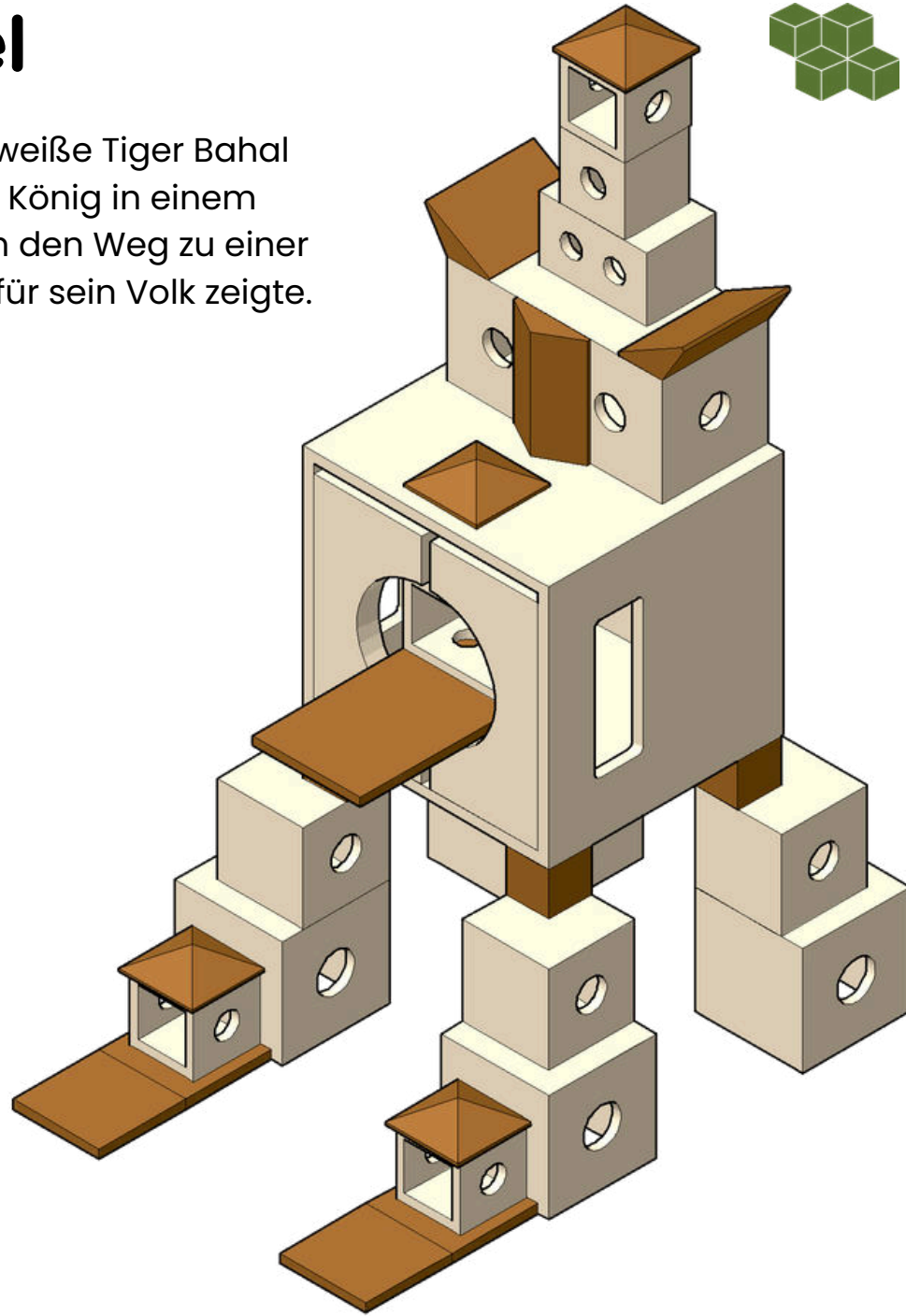
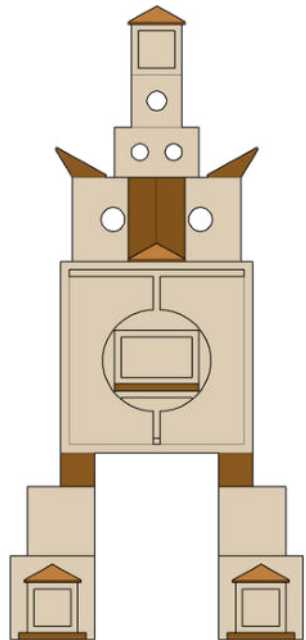
Ruine von Zarga

Dieser imposante Wachturm steht auf der Spitze des Donnerbergs und wurde vor vielen tausend Jahren von dem Volk der Zargaren errichtet. Heute lebt ein grummeliger Troll in den verlassenem Gemäuern.



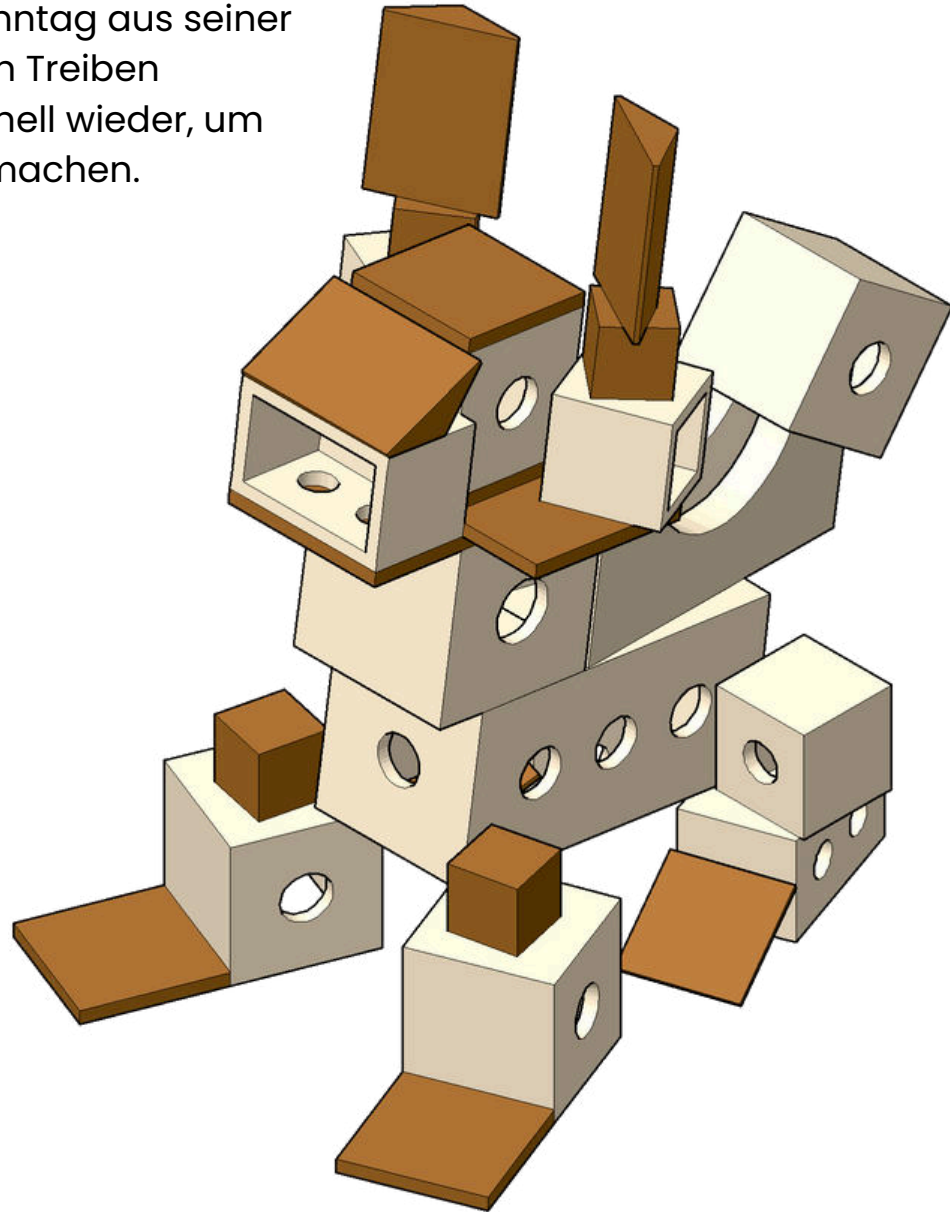
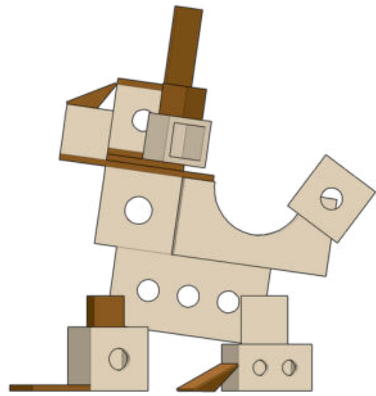
Tigertempel

An diesem Ort wird der weiße Tiger Bahal verehrt, da er einst dem König in einem Traum erschien und ihm den Weg zu einer wohlhabenden Zukunft für sein Volk zeigte.



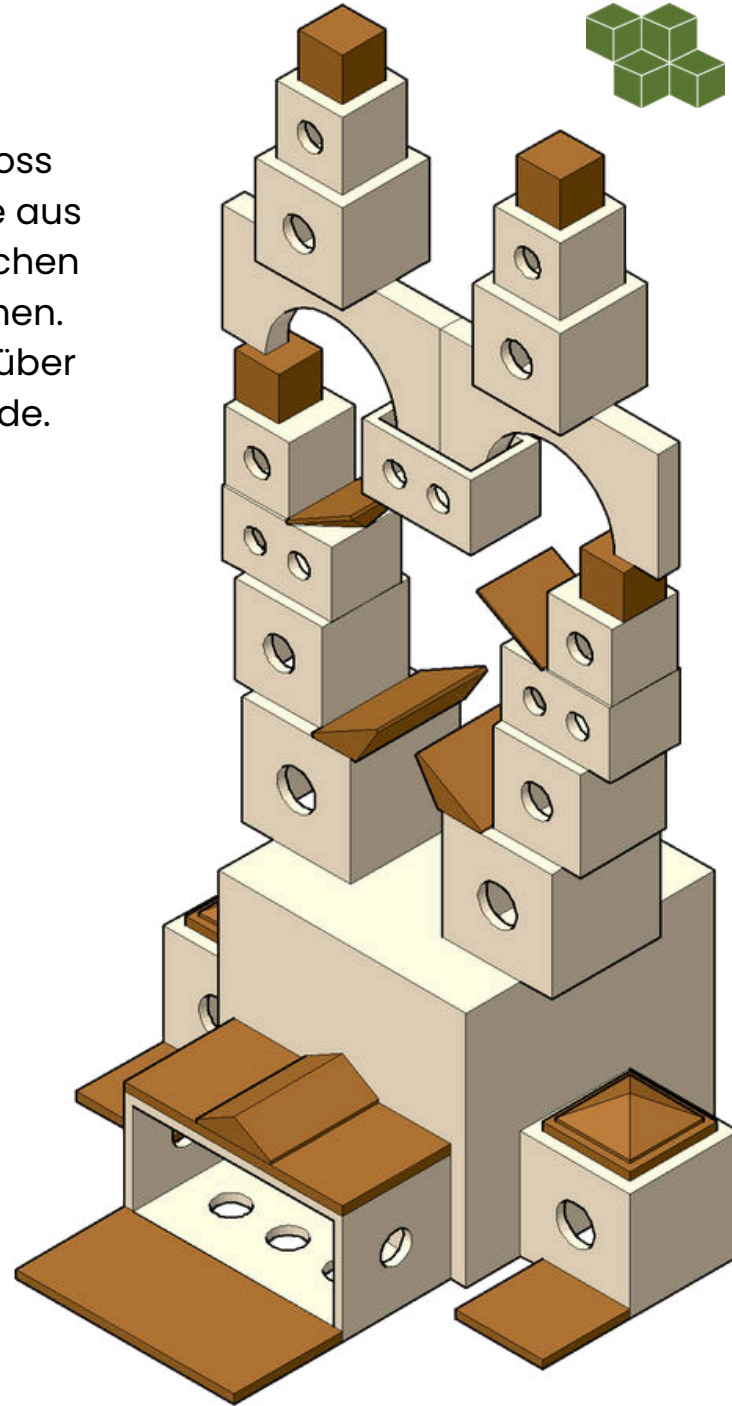
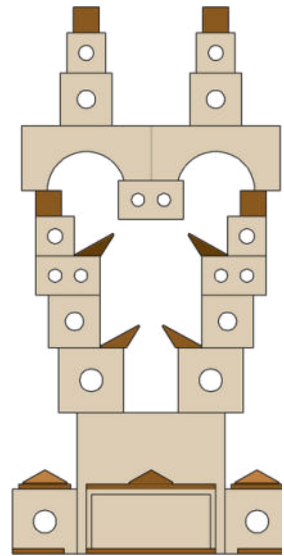
Hoppel

Hoppel schlüpfte an einem wunderschönen Ostersonntag aus seiner Matzbox. Im kunterbunten Treiben verschwand er auch schnell wieder, um einer Ritterburg Platz zu machen.



Schloss Rubinrot

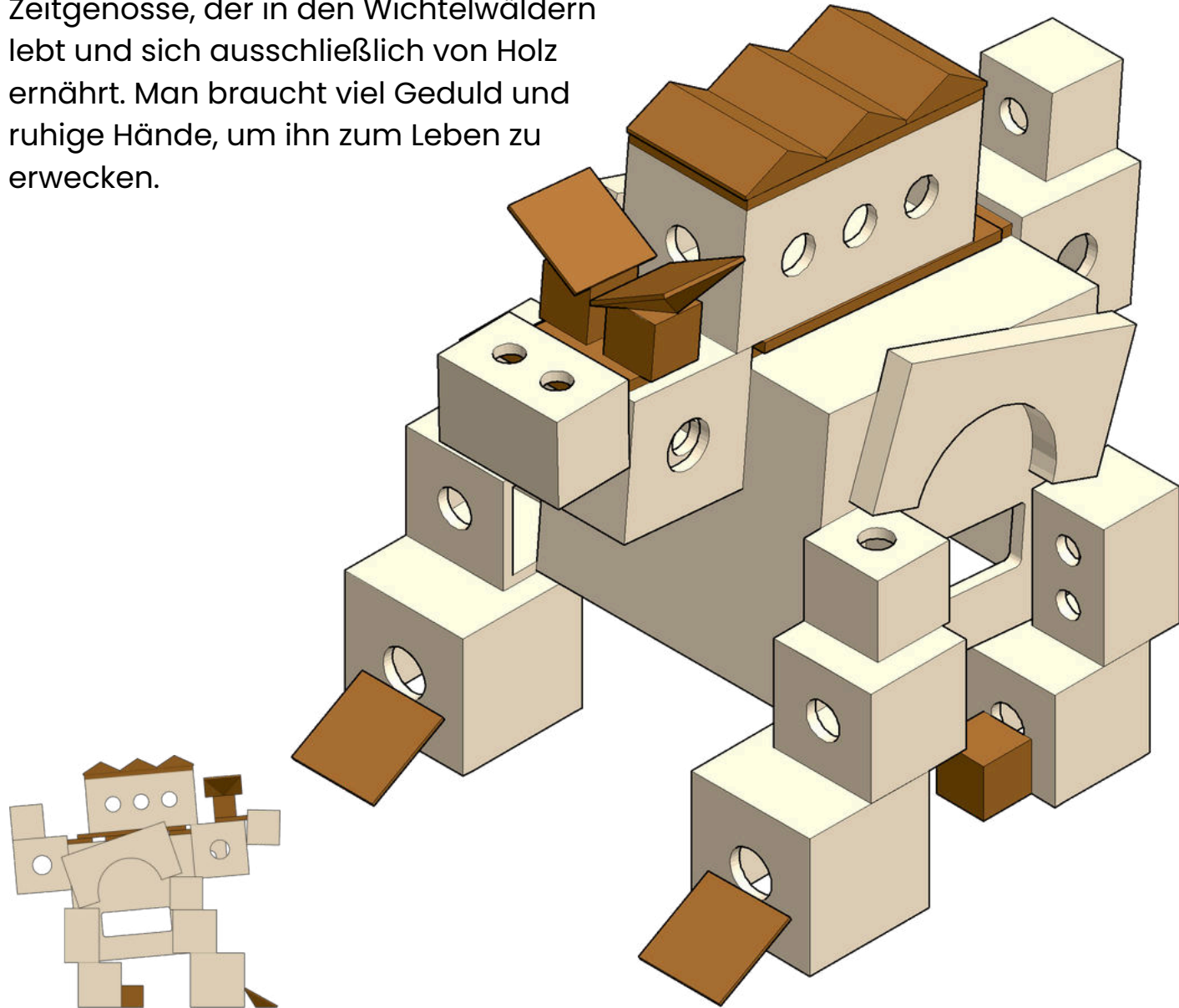
Bei der prunkvollen Hochzeit auf Schloss Rubinrot kamen die geladenen Gäste aus allen Teilen der Welt, um dem glücklichen Prinzenpaar ihre Aufwartung zu machen. Es war wahrlich eine Traumhochzeit, über die noch viele Jahre gesprochen wurde.



Boxosaurus

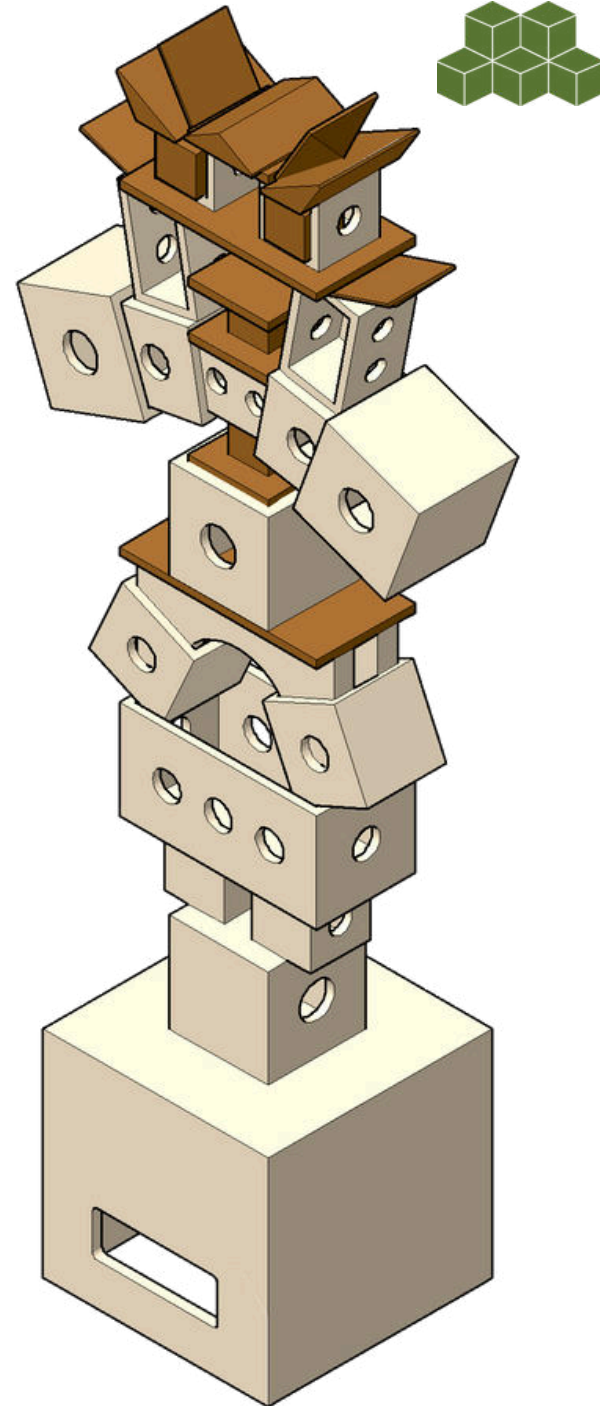
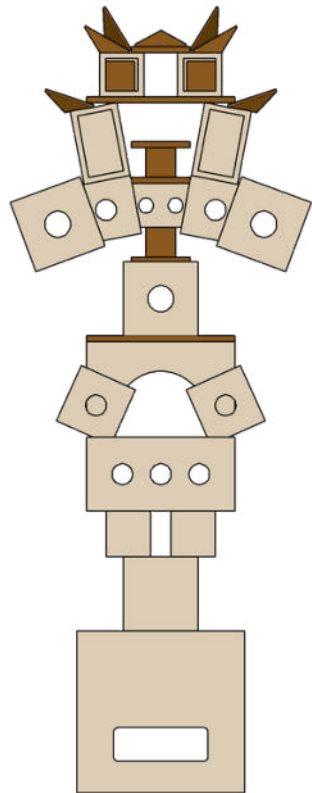


Der Boxosaurus ist ein äußerst gemütlicher Zeitgenosse, der in den Wichtelwäldern lebt und sich ausschließlich von Holz ernährt. Man braucht viel Geduld und ruhige Hände, um ihn zum Leben zu erwecken.



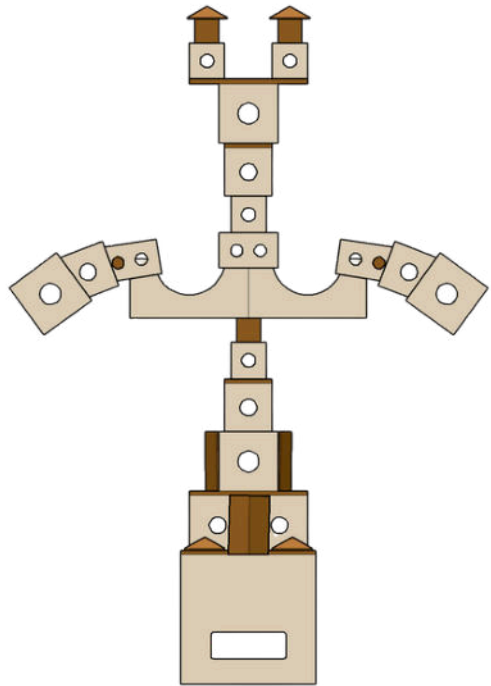
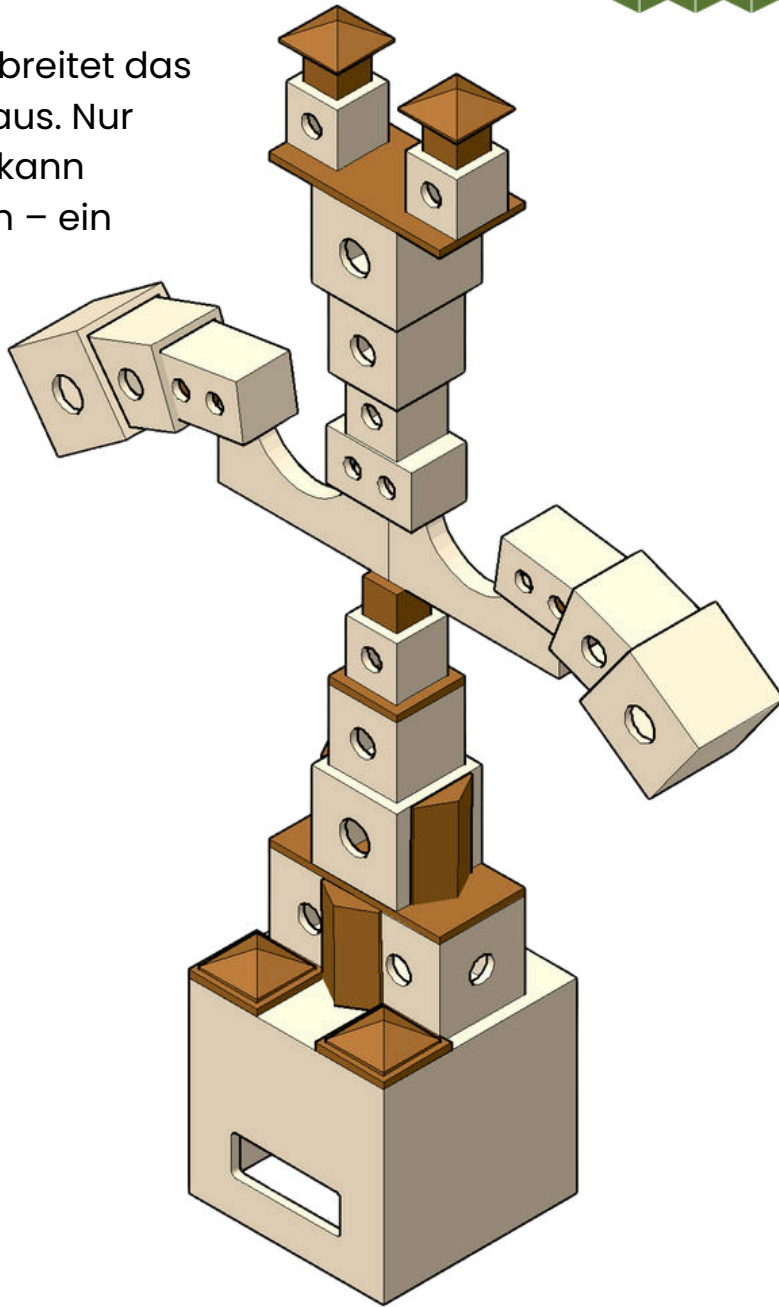
Smorg

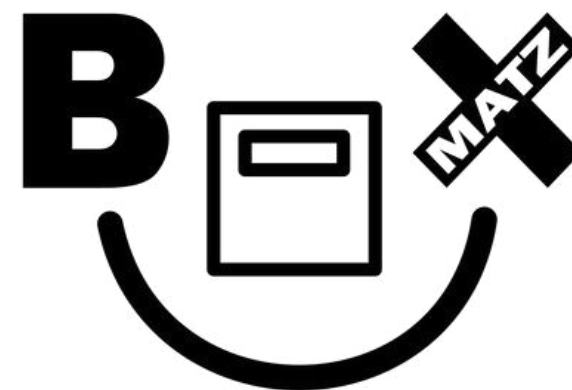
Er ist von unheimlicher Stärke und Größe, vergleichbar mit sieben Eisbären. Seine Aufgabe ist es, Wache vor dem Südtor der Festung Winterfell im eisigen Norden zu halten.



Aurora Sanctum

Majestätisch und filigran zugleich breitet das Aurora Sanctum seine Lichtflügel aus. Nur wer Geduld und Geschick vereint, kann diesen himmlischen Bau vollenden – ein Palast der Kraft und Harmonie.





Fortsetzung folgt