

HALLI GALLI

Junior



*Hallo Kinder, ich bin Glocki!
Achtet auf meine Hinweise!*



Haim Shafir



Oliver Freudenreich



ab 4 Jahren



2–4 Personen



ca. 15 Minuten

Inhalt: 56 Karten, 1 Glocke

Spielidee

Acht verschiedenfarbige Clowns tummeln sich in der Manege. Die meisten Clowns sind fröhlich, aber einige sind sehr traurig, weil sie ihren Hut verloren haben. Immer wenn zwei gleichfarbige fröhliche Clowns in der Manege zu sehen sind, musst du ganz schnell auf die Glocke hauen und klingeln. Wer das am schnellsten macht, erhält viele Clownkarten. Wer am Schluss die meisten Clowns hat, gewinnt das Spiel.

Die Clownkarten

Die Clowns gibt es in acht verschiedenen Farben, von jeder Farbe sechs fröhliche Clowns und einen traurigen Clown ohne Hut.



*Die fröhlichen und
traurigen Clowns unter-
scheiden sich nur wenig
voneinander, deshalb
musst du gut aufpassen.*

Spielvorbereitung

Stellt die Glocke in die Tischmitte. Mischt die Karten und teilt sie möglichst gleichmäßig unter euch auf.

Bildet aus euren Karten jeweils einen Nachziehstapel, den ihr mit der Clownseite nach unten vor euch auf den Tisch legt.

Spielablauf

Wenn du an der Reihe bist, deckst du von deinem Nachziehstapel die oberste Karte auf und legst sie offen vor deinen Stapel auf den Tisch. Danach ist sofort die Person links von dir an der Reihe. Im Laufe des Spiels bildet ihr so jeweils einen Ablagestapel zwischen euch und der Glocke.

Achtung: Beim Aufdecken musst du darauf achten, dass du deine Karte nach vorne (in Richtung der Tischmitte) umdrehst. Drehe deine Karte dabei möglichst schnell um, damit ihr alle den Clown zur gleichen Zeit sehen könnt.



Schnell klingeln

Ihr deckt solange nacheinander die oberste Karte von euren Nachziehstapeln auf, bis **zwei gleichfarbige fröhliche** Clowns zu sehen sind. Wenn das passiert, versucht ihr alle so schnell wie möglich auf die Glocke zu hauen.



Wann darf ich klingeln?

Beispiel 1: Ein grüner fröhlicher Clown, ein lila fröhlicher Clown und ein blauer fröhlicher Clown tummeln sich in der Manege. Bis jetzt dürft ihr noch nicht klingeln. Du legst auf den blauen fröhlichen Clown einen zweiten grünen

fröhlichen Clown. Da jetzt zwei grüne fröhliche Clowns zu sehen sind, dürft ihr klingeln.

Wer von euch zuerst geklingelt hat, gewinnt alle Ablagestapel, einschließlich des eigenen.

Legt gewonnene Karten mit der Clownseite nach unten unter euren Nachziehstapel. Wer zuletzt Karten gewonnen hat, setzt das Spiel fort und deckt eine neue Karte auf.

Achtung: Legt eure Hände nicht zu nahe an die Glocke, sondern immer in der Nähe eurer eigenen Karten auf den Tisch.



Wann darf ich nicht klingeln?

Beispiel 2: Ihr habt einen gelben fröhlichen Clown, einen blauen traurigen Clown und einen blauen fröhlichen Clown aufgedeckt. Bis jetzt dürft ihr noch nicht klingeln. Du legst auf den gelben fröhlichen Clown einen blauen fröhlichen Clown. Da jetzt zwei blaue fröhliche Clowns zu sehen sind, dürft ihr klingeln, obwohl der blaue traurige Clown ebenfalls zu sehen ist.



Falsch geklingelt?

Hast du im falschen Moment auf die Glocke gehauen, musst du von deinem Nachziehstapel je eine Karte an die anderen abgeben. Legt Karten, die ihr so bekommt, mit der Clownseite nach unten unter euren Nachziehstapel.

Ende des Spiels

Hast du deine letzte Karte aufgedeckt, bleibst du noch so lange im Spiel, bis du auch deinen Ablagestapel verloren oder falsch geklingelt hast. Bis dahin darfst du weiterhin klingeln. Beim Aufdecken der Karten wirst du übersprungen. Bist du ausgeschieden, spielen die anderen noch so lange weiter, bis zwei gleichfarbige fröhliche Clowns zu sehen sind. Ein letztes Mal sammelt die schnellste Person ihre Karten ein und beendet damit das Spiel. Jetzt zählt ihr eure Karten. Wer die meisten hat, gewinnt. Sind das mehrere von euch, gewinnt ihr gemeinsam.

Kennt ihr schon diese Spiele von Haim Shafir?



Besuche uns
auf Facebook
[amigo.spiele](https://www.facebook.com/amigo.spiele)



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach,
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, 1997, 2010, 2022

Version 3.0