

Regenbogen Schlange



amigo-spiele.de/09920

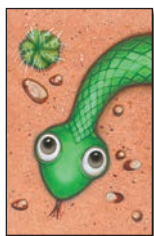
Brigitte Pokornik
Hala Wittwer

ab 4 Jahren

2–5 Personen

ca. 15 Minuten

Inhalt:
50 Spielkarten



Kopf



Mittelteil



Schwanz

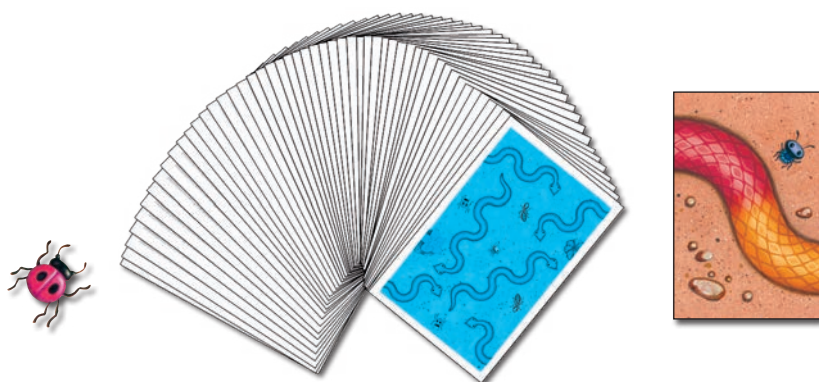
Spielidee

Ihr versucht, möglichst lange Regenbogenschlangen zu bilden. Eine Schlange besteht immer aus einem Kopf, mindestens einem Mittelteil und einem Schwanz. Wer die meisten und längsten Schlangen bilden kann, gewinnt.

Spielvorbereitung

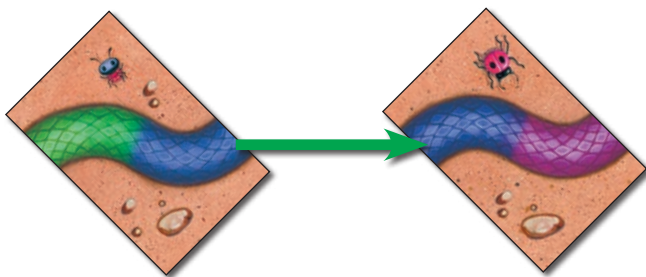


Mischt verdeckt alle Karten und legt sie fächerförmig auf den Tisch. Danach zieht ihr eine Karte aus dem Fächer und legt diese offen in die Tischmitte.

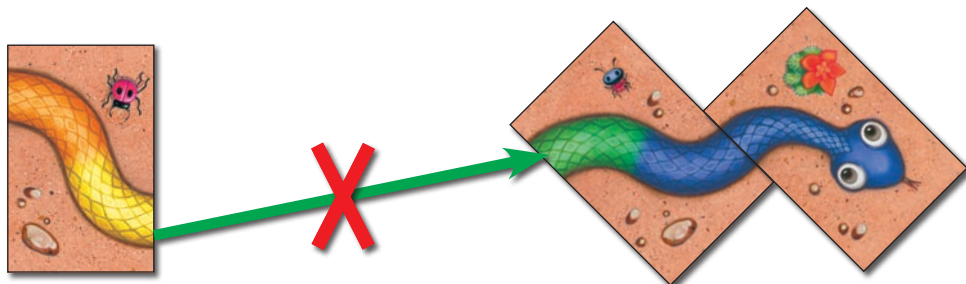


Spielablauf

Wer von euch zuletzt eine Schlange gesehen hat, beginnt. Danach folgen alle anderen im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, ziehst du eine Karte aus dem Fächer und legst sie so an eine Karte in der Tischmitte, dass die Farben zusammenpassen. Du kannst die Karte dazu auch beliebig drehen. Wenn zwei Karten farblich zusammenpassen, entsteht eine Schlange.

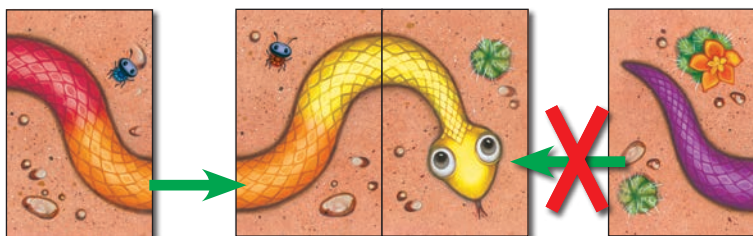


Ziehst du eine Karte aus dem Fächer, die du nicht an eine andere Karte in der Tischmitte anlegen kannst, legst du diese Karte einzeln offen in die Tischmitte.



Eine Karte, die du aus dem Fächer gezogen hast, kannst du an vorhandene Schlangen anlegen, um diese zu verlängern.

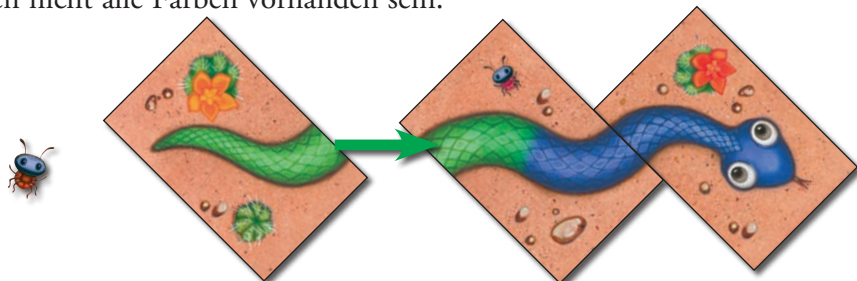
Ihr könnt eine Schlange zu beiden Seiten verlängern. Hat die Schlange jedoch bereits einen Kopf oder einen Schwanz, könnt ihr sie nur noch in die jeweils andere Richtung verlängern.



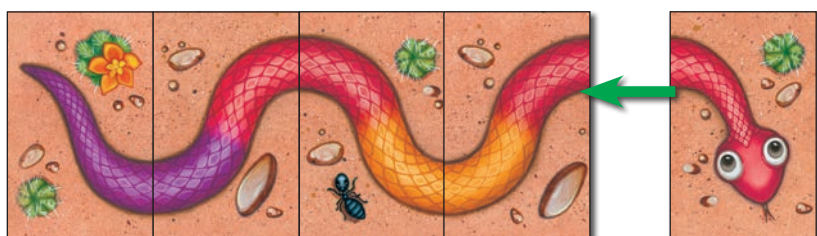
Eine Schlange ohne Kopf oder ohne Schwanz ist eine **unvollständige Schlange**. Unvollständige Schlangen bleiben in der Tischmitte liegen, bis ihr sie vollendet habt.

Eine vollständige Regenbogenschlange

Eine vollständige Schlange besteht immer aus einem **Kopf**, einem **Schwanz** und **mindestens einem Mittelteil**. In einer vollständigen Regenbogenschlange müssen nicht alle Farben vorhanden sein.

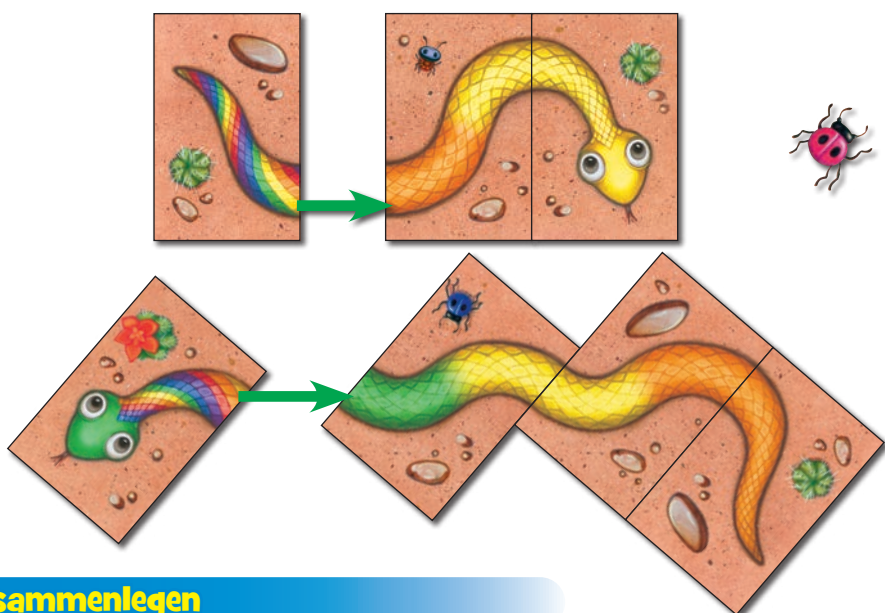


Wer eine Schlange vervollständigen kann, also einen farblich passenden Kopf oder Schwanz anlegt, darf die Schlange aus der Tischmitte nehmen und vor sich ablegen.



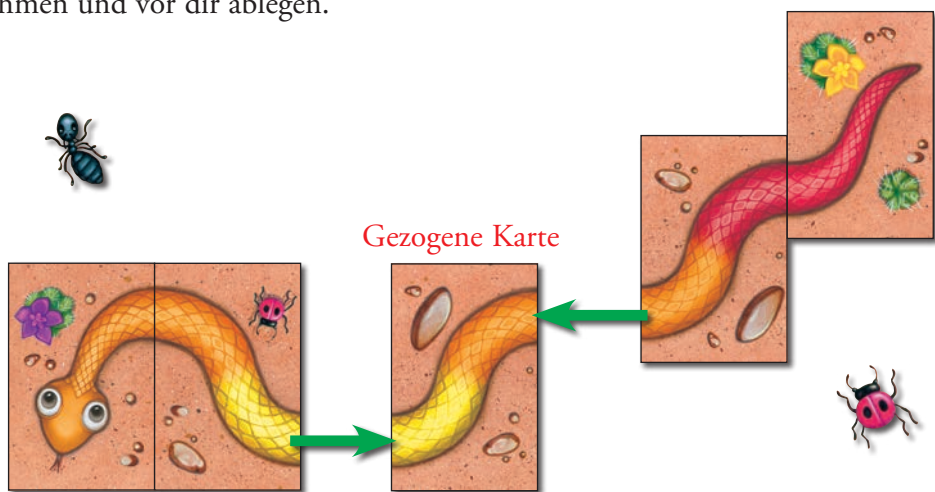
Joker

Der Kopf und der Schwanz mit den **Regenbogenfarben** sind Joker. Ihr dürft sie an jedes Mittelteil einer Schlange anlegen.



Zusammenlegen

Liegen auf dem Tisch mehrere unvollständige Schlangen, kannst du zwei davon zu einer vollständigen Schlange zusammenlegen, wenn du **eine passende Karte** aus dem Fächer gezogen hast. Du darfst die so zusammengelegte Schlange dann nehmen und vor dir ablegen.



Du darfst nur dann zwei unvollständige Schlangen aus der Tischmitte zusammenlegen, wenn du deine gerade gezogene Karte dazu benutzt. Es ist nicht erlaubt, ohne eine gezogene passende Karte eine Schlange zusammenzulegen.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ihr die letzte Karte aus dem Fächer gezogen habt. Hast du die letzte Karte gezogen und kannst mit ihr noch eine Schlange vervollständigen, darfst du die Schlange zu dir nehmen.

Zählt nun die einzelnen Karten, die vor euch liegen. Wer die meisten Karten hat, gewinnt.

Bei einem Gleichstand gewinnt, wer die längste Schlange hat.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns. Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de