



- SPIELANLEITUNG QUATTRINO -

Los geht's...

Jeder Spieler spielt mit einer Zahlenreihe.

Zu Beginn des Spiels werden die Holzklappen hochgestellt.

Wer als erster eine sechs würfelt, beginnt.

Der Spieler darf nun nach seiner Wahl eine oder zwei Klappen umlegen, deren Summe genau der gewürfelten Summe entspricht.

Hier ergeben sich unterschiedliche Möglichkeiten:

1. Würfel 2

2. Würfel 5

Möglichkeiten der Klappen:	7	
	2	5
	1	6
	3	4

Würfelt ein Spieler eine Zahl, die durch die noch oben stehenden Klappen nicht exakt erreicht wird, so ist für ihn die Spielrunde beendet und die Summe der noch oben stehenden Klappen wird als Strafwert aufgeschrieben.

Die anderen Spieler können so lange weiterspielen, bis auch sie eine gewürfelte Zahl nicht mehr umklappen können oder alle Klappen umgelegt sind.

Der Spieler mit der geringsten Anzahl an Strafpunkten hat die Runde gewonnen.

Vorab wird festgelegt, wie viele Runden oder bis zu welcher Strafpunktzahl gespielt wird.

Varianten:

Einfach: hat bei einem Spieler die Summe der noch oben stehenden Klappen einen Wert „6“ oder weniger, so kann mit einem Würfel weitergespielt werden.

Power- Quattrino: gelingt es einem Spieler, alle Klappen umzulegen, so zählen die Strafpunkte der Mitspieler doppelt.

Maxi-Runde: hier werden nicht die Strafpunkte aufgeschrieben, wenn ein Mitspieler die gewürfelte Summe nicht mehr umklappen kann, sondern es werden die Klappen wieder aufgestellt, die der gewürfelten Summe entsprechen.

Das bedeutet, eine Spielrunde ist erst zu Ende, wenn alle Klappen bei einem oder allen Spieler/n umgelegt sind.

Variante +/-: Die gewürfelte Zahl kann wahlweise addiert oder subtrahiert werden, um dann die entsprechenden Klappen umzulegen.

2 Spieler: Spielen nur zwei Spieler gegeneinander, kann jeder auch mit zwei Spielseiten spielen.

Turnier (auch für mehr als 4 Spieler)

Mehrere Spieler spielen entweder nacheinander oder in Teams gegeneinander.